

Zauberspruch-Index

Animal	11	Die winzige Phalanx	15
Creo Animal	12	Erneuerte Stärke	15
Richtlinien für Creo Animal	12	Der Weberin Netz	15
Das Creo Animal Grimoire	13	Kokon des Seidenspinners	15
Stufe 10	13	Stufe 40	15
Segen des fleischers	13	Arbeit des Schneiders	15
Stufe 15	13	Gesegnete Vereinigung der Tiere	15
Baldige Rekonvaleszenz des Tieres	13	Giftige Delites	15
Proviant des Wanderers	13	Kraft des Siegers	15
Stufe 20	13	Formen der gebrochenen Figur	15
Die giftige Klinge	13	Stufe 45	16
Die durchdringende Lanze aus Knochen	13	Erschaffen des Ungetüms	16
Das unsichtbare Schaf scheren	13	flicken der offenen Wunden	16
Genesung des Tieres	13	fluch des gefräßigen Schwarms	16
Gift der Kobra	13	Rettung des alten Wälzers	16
Herbeizaubern des köstlichen Mahls	13	Stufe 60	16
Pelz des Bären	13	Den magischen Wolf herbeirufen	16
Risse und Knicke reparieren	13	Erschaffen eines feeischen Arms	16
Wahre Ruhe des verletzten Wilden	13	Tochter des Zephyrs	16
Wurm der Erde	13	Stufe 70	17
Stufe 25	14	Den Herrn der Lüfte rufen	17
Beschwören des lautlosen Todes	14	Herbeirufen des Basilisken	17
Der perfektionierte flug	14	Stufe 75	17
Stufe 30	14	Feinde des Ibis	17
Beißende Wolke	14	Stufe 80	17
Beschwören des winzigen Mörders	14	Anblick des neu gefundenen Lebens	17
Der neunte Stich	14	Den alten Wurm kreieren	17
Der geschiedene flug	14	Intellego Animal	19
Die ausgemerzte Stärke	14	Richtlinien für Intellego Animal	19
heilung des verletzten Bären	14	Das Intellego Animal Grimoire	20
Hut des Scharlatans	14	Stufe 3	20
Robuster Mantel des Reisenden	14	Abgewandte Seite der Kuh	20
Sturm aus Daunnen und federn	14	Stufe 4	20
Wandelnder Schatten	14	Inspektion des ungeschlüpften Kükens	20
Zaumzeug des Zankweibs	15	Stufe 5	20
Stufe 35	15	Bildnis des Tieres	20
Des Zauberers Reittier	15	Den schlafenden Hund spüren	20
		Ein Gespür für ein neues Tier	20

Erblicken des Wappens	20	Wachstum des Gewürms	26
Haltung des wilden Tiers	20	Wams aus undurchdringlicher Seide	26
Wohl oder Weh der Kreatur	20	Tier ungewöhnlicher Größe	26
Stufe 10	21	Das vollkommene Tier	26
Des Lykanthropen Schauder	21	Stufe 20	26
Erkennen der sporadischen fährte	21	Berührung des Wilden	26
Kratzfell des besonderen fließes	21	Bruder des Tiers	26
Sorge um den geschützten Vogel	21	Das Tier winziger Ausmaße	26
Stufe 15	21	Das tödliche Register	27
Anblick des angeführten Tieres	21	färberrot, Blaufarbstoff und färberwau	27
Erkennen der Vollständigkeit des Buches	21	Perfektes Schreibwerkzeug	27
Gesinnung des Rudels	21	Stimme für die Kreatur	27
Vision des herumwütenden Tieres	21	Wie in Samt gefüllter Lederharnisch	27
Stufe 20	21	Stufe 25	27
Die Welt erleben wie ein Tier	21	Die Briestaube	27
Zunge der fische	21	Die scheußliche Kreatur	27
Zwiesprache mit dem Tiergefährten	21	Die Stimme für den Bjornaer	27
Stufe 25	22	Gabe des ledrigen Pelzes	27
Das Domizil des fehlenden Bandes finden	22	Menschliche Gestalt des Tiers	27
Erkennen des wahrhaft Wilden	22	Verwandlung der zornigen Bestie zur trägen Kröte	27
Öffnen des Buches zum Geiste des Tiers	22	Stufe 30	28
Vor Schmerz aufschreiende Bücher	22	Der wiedergeborene Zentaur	28
Stufe 30	22	Streitross der Vergeltung	28
Des Jägers Gespür	22	Umhang des Nessus	28
Geräusche der arkanen Wesen	22	Ungezieser gewaltiger Ausmaße	28
Stufe 40	23	Verdopplung des folianthen	28
Sehen, was andere sehen	23	Stufe 35	28
Stufe 75	23	Zäh wie ein Bär	28
Die Versammlung der Tiere einberufen	23	Poseidons Reich betreten	28
Muto Animal	25	Zur angenehmen Größe verändern	28
Richtlinien für Muto Animal	25	Stufe 40	28
Das Muto Animal Grimoire	26	Schuppen der Skorpione	28
Stufe 4	26	Schrumpfen zur passenden Größe	28
Die passende Gewandung	26	Schwingen des Pegasus	28
Stufe 5	26	Perdo Animal	29
Ziege von anderer Farbe	26	Richtlinien für Perdo Animal	29
Die Chamäleon-Katze	26	Das Perdo Animal Grimoire	30
Stufe 15	26	Stufe 3	30
Das Handwerk des Schneiders umformen	26		
Das Plündern von 20 Gänsen	26		

Erschaffung eines leeren Buches aus einem gefüllten	30
Die Berührung des Schreibers	30
Trügerische Tierprodukte	30
Stufe 4	30
fluch der Diana	30
Die rasende Verwitterung	30
Stufe 5	30
Der aufgetrennte Saum	30
fluch des Orpheus	30
Spezialität des Kochs	30
Stufe 10	30
Aufteilen der Kleidung	31
Ermüden des forteilenden Rehs	31
Mildern des Schlangensbisses	31
Verwesung von Fell und Haut	31
Stufe 15	31
Rasende Pein des Tiers	31
Die aufgelöste Kleidung	31
Elfenpfeil	31
Entfernen des Federkleids	31
Stufe 20	32
Abstumpfen der Vipern fänge	32
Ermüden des schreitenden Gauls	32
Mordlust des Ungeziefers	32
Stufe 25	32
Die Falkenkappe	32
Lähmung des heulenden Wolfes	32
Stufe 30	32
Der fast schwerelose Transport von Büchern	32
Verletzen der Herde	32
Stufe 35	33
Ausmerzen des Tierlebens	33
Des Jägers tödlicher Pfeil	33
Verderbnis des Rudels	33
Stufe 40	33
Die unsichtbaren flinken Messer	33
Verflüssigen des Hirns	33
Stufe 45	33

hengst des Vesuvius	33
Letzter Herzschlag der Bestie	33
Stufe 50	33
Reinigen des Ungezieferbefalls	33
Stufe 55	33
Plötzliches Sterben der Herde	33
Rego Animal	35
Richtlinien für Rego Animal	35
Das Rego Animal Grimoire	36
Variabel	36
Schutzkreis gegen Fabeltiere	36
Schutzkreis vor krabbelnden Feen	36
Schutzkreis vor Gestaltwandlern	36
Schutzkreis gegen Wesen der Tiefe	36
Stufe 3	36
folgsame Peitsche	36
Geisterhafte Bewegung des Gänsekiels	36
Stufe 4	36
Gaul des Totenbeschwörers	36
Habgier der Ptolemäer	36
Schritte des Jongleurs	36
Schützen der Ernte	36
Spindel des Zauberers	36
Stufe 5	37
Betrug durch die eigenen Beinkleider	37
Binden des mundänen folianten	37
Der trügerische Umhang	37
Präzise Hand des geschickten Webers	37
Schutz vor dem bissigen Insekt	37
Schutzkreis gegen Tiere	37
Subtile Kunst des Webers	37
Tarnung des fauligen Gestankes	37
Stufe 10	38
Abschreckung des Hundegebells	38
Beschwichtigen des zornigen Ebers	38
Der verborgene Koch	38
Das Ende des Ritts	38
flinkes Verknoten	38
Ordnen des Inhalts eines Armarius	38
Reise ohne Angst vor dem Wildgetier	38

Rückkehr des ungeordneten Folianten	38
Schlummer des Tiers	38
Spinnen eines Tagewerks	38
Tierhaut zu Pergament	39
Weben eines Tagewerks	39
Stufe 15	39
Beruhigende Stimme des Stallburschen	39
Betrug des vertrauenswürdigen Gefährten	39
Das Melken der Herde	39
Die Angst des Elefanten vor der Maus	39
Die menschliche Gestalt in Wolle kleiden	40
Blick der Viper	40
Wollener Gaul der Araber	40
Stufe 20	40
Beruhigen des Bären	40
Binden des hermetischen Folianten	40
Das reine Schiff	40
Der große Sprung	40
Die eifrigen Fische	40
Die sanfte Herde	40
Fluch des lebendigen Fleisches	41
Müdigkeit auf einen Blick hin	41
Plage der Frösche	41
Wellen des Schutzes	41
Wurmbefall	41
Zorn des heranstürmenden Bullen	41
Stufe 25	41
Beherrschung der hungrigen Bestie	41
Besänftigung des Ungetüms	41
Das gezähmte Tier	41
Herr der widerspenstigen Bestie	41
Rufen des Tiers	41
Segen des Charon	41
Schlaf wider der Natur	41
Stufe 30	42
Der Schlinge des Herrn entkommen	42
Ersticken des Hundegebells	42
Falle des Jägers	42
Fluch der Epona	42

Meister der Tiere	42
Sanftes Zaumzeug	42
Trab des Zephyr	42
Stufe 35	43
Das unheimliche Band beschwören	43
Herr über Charons Brut	43
Reiche Beute aus dem Meer	43
Sporne für das Reittier	43
Verlockung der heimatlosen Tiere	43
Verzauberung der Brieftaube	43
Zwang der einschnürenden Gewänder	43
Stufe 40	44
Beruhigen des Verlangens eines frustrierten Gelehrten	44
Das verlorene Schaf heimschicken	44
Imitation durch ein Tier	44
Rufen des wahnwitzigen Schwarms	44
Stimme des Königs	44
Verwirrung des geistesabwesenden Tiers	44
Stufe 45	44
Die untreue Zierde	44
Schwarzer Teppich	44
Seiten der unvollendeten Geschichte	44

Aquam 45

Creo Aquam 46

Richtlinien für Creo Aquam	46
Das Creo Aquam Grimoire	47
Stufe 3	47
Schleudern des Laugetropfens	47
Reinheit des Frühjahrsregens	47
Ordnungslose Flasche	47
Feuchter Griff des Schmerzes	47
Stufe 4	47
Berührung des Ymir	47
Knüppel des eisigen Augenblicks	47
Stufe 5	47
Krokodilstränen	47
Fußstapfen des glitschigen Öls	47
Süßer Geschmack der Äpfel	47
Schlüpfrig wie ein Aal	47

Stufe 10	47
Bad des Vulcan	48
Des Trinkers Durst stillen	48
Dolch aus Eis	48
Hüllen in Eis	48
Trocknen des Haars	48
Stufe 15	48
Das flammende Unheil abwenden	48
Kriechendes Öl	48
Lungen voll tödlichen Wassers	48
Stufe 20	49
Der glatte Boden	49
Schutz durch die aufsteigenden Wasser	49
Diamantenstaub	49
frostiger Spieß	49
frostklinge	49
Guss der fallenden Wasser	49
Nähren des trockenen Flußbetts	49
Raum des beruhigenden Wassers	49
Reißender Wasserstrom	49
Rüstzeug des eisigen Schutzes	49
Tropfendes Wasser des Wahnsinns	50
Versagung des gefrorenen Eises	50
Wasserpeitsche	50
Wiedererschaffen der inneren Wasser	50
Stufe 25	50
Eisrutsche	50
Klinge des weißen Todes	50
Rache des Alchemisten	50
Reißender Strom des kochenden Wassers	50
Roben des Wasserfalls	50
Schutz der frostigen Hülle	51
Stufe 30	51
Das grobe Wasser verfeinern	51
Speichel des Drachen	51
Wall der stehenden Wellen	51
Stufe 35	51
flut des Magiers	51
Schutz der Meere	51
Welle der fressenden Wasser	51

Stufe 40	52
Sintflut	52
Intellego Aquam	53
Richtlinien für Intellego Aquam	53
Das Intellego Aquam Grimoire	54
Stufe 4	54
Wünschelrutengang	54
Närrische Weisheit des Sokrates	54
Stufe 5	54
Prüfung des Ausbleichens und der Beständigkeit	54
Feiner Geschmack von Gift und Reinheit	54
Klarer Blick der Naiaden	54
Stufe 10	54
Gespür der Perlen	54
Stufe 15	54
Gespür für die Grenzen der Gezeiten	54
Auf des fließenden Wassers	54
Suchen der Oase	54
Stufe 20	54
Augen des Danibus	55
Der Anblick von Pharos	55
Die verborgene Nixe erblicken	55
Ein Blick für seichte Gewässer	55
Geheimnis des versunkenen Schatzes	55
Wünschelrute des Hermetikers	55
Stufe 25	55
Die Stimme des Sees	55
Stufe 30	55
Bezaubern des Zauberspiegels	55
Muto Aquam	57
Richtlinien für Muto Aquam	57
Das Muto Aquam Grimoire	58
Stufe 4	58
Speichel der Kobra	58
Brennender Schweiß	58
Stufe 5	58
Morgen ohne Keue	58
Erleuchtung für den Abend	58
Stufe 10	58
Wasser der unbeschreiblichen Süße	58

Stufe 15	58
Tinte für eines Vertrags Verräter	58
Berührung des reinen Wassers	58
Zauber des fauligen Weines	58
Verzauberte Trunkenheit	58
Stufe 20	58
Beutel aus Zähnen	59
Das lebende Wasser formen	59
Härten des heiligen Blutes	59
Lunge des fisches	59
Schuhwerk des Belzebubs	59
Spiegelbild des Narzissus	59
Stufe 30	59
In des Teufels Stapfen treten	59
Neptuns haltende Arme	59
Wasser von fester Gestalt	59
Stufe 35	59
fluch des Blutweins	59
Stufe 40	59
Das gute Wetter	59
Stufe 45	60
Verdorbenes Wasser der Unfruchtbarkeit	60
Stufe 65	60
Die Königin des Winters beschwichtigen	60
Zuflucht im flammenden Meer	60
Perdo Aquam	61
Richtlinien für Perdo Aquam	61
Das Perdo Aquam Grimoire	62
Stufe 4	62
Wäscheleine des Waschweibes	62
Wohlbehagen des in Regen getränkten Wandersmannes	62
Das ungeschriebene Wort	62
Stufe 10	62
fleck der Dürre	62
Stufe 20	62
Austrocknende Winde	62
Die eisige festzung zersprengen	62
Nahrung eines großen feuers	62
Undines Tränen reinigen	62

Stufe 25	62
Das Erdentor schließen	62
fluch der Wüste	62
klarheit des gläubigen Abtes	62
Stufe 35	63
fluch des Tantalus	63
Stufe 50	63
Auf der Dürre	63
Rego Aquam	65
Richtlinien für Rego Aquam	65
Das Rego Aquam Grimoire	66
Variabel	66
Schutzkreis gegen feen des Wassers	66
Geister des Wassers binden	66
Stufe 3	66
Zügiges Dahinschmelzen	66
Stufe 4	66
Obhut für den regnerischen Tag	66
Wie ein fisch im Wasser	66
Ein kühlendes Getränk	66
Stufe 5	66
federkleid der Ente	66
Stufe 10	66
Merkllich eingebrannte Gedanken	66
Tränen des krokodils	66
Wellenbrecher	66
Zeichnung des genauen Maßstabs	66
Stufe 15	67
Atem des Winters	67
Berührung des Alchimisten	67
Die stürmenden Wasser besänftigen	67
Dirigieren des Wassers	67
Gabe des treibenden holzes	67
Qualen durch siedendes Wasser	67
stoß der sanften Welle	67
Vorbereiten des Badeszubers	67
wärme der eisigen Tiefe	67
Stufe 20	68
Beschwörung der siedenden Meere	68
freiheit in den Wassern	68

Rufen des Wassers	68
Schellen des gefrorenen Eises	68
Schleier des Federkleids der Ente	68
Schutzzeichen gegen Wasser	68
Verschlungen von den Nebeln	68
Stufe 25	69
Abfedern von des Wassers Aufschlag	69
Blut des Meeres formen	69
floß aus Eis	69
Zunge aus Feuer	69
Stufe 30	69
Eisige Brücke	69
fluch der zornigen Wogen	69
Jenseits des Griffs der See	69
Teilung des Wassers	69
Woge des Untergangs und der Zerstörung	69
Stufe 35	70
Eis des Ertränkens	70
Hilferuf zu Neptun	70
Kuss der Meerjungfrau	70
Mit der flut ausfahren	70
Neptuns zermalmende Faust	70
Sog des Wassergrabes	70
Segeln wie ein Pfeil	70
Turm der wirbelnden Wasser	70
Stufe 40	71
Danibus Gunst	71
Neptuns Zorn	71
Stufe 45	71
Den Pfad des flusses verändern	71
Stufe 50	71
Den trockenen Brunnen füllen	71
Turm aus Lava	71
Wechanstrich	71
Auram	73
Creo Auram	74
Richtlinien für Creo Auram	74
Das Creo Auram Grimoire	75
Stufe 5	75
Geisterhafter Nebel	75

Gute Winde	75
Jupiters Tränen	75
Kammer der Frühlingsbrise	75
Stufe 10	75
Kammer der Sommerbrise	75
Gestank von zwanzig Leichen	75
Jupiters Donnerschlag	75
Schwaden verpesteter Dämpfe	75
Stimme im Wind	75
Stufe 15	76
Ansturm zorniger Winde	76
Besen der Winde	76
Gnomenbrücke	76
Sengender Wind wider das Ungeziefer	76
Stufe 20	76
Des Sommers Schneewolken	76
Funken der Macht	76
Windhauch aus dem Inneren	76
Wirbelnde Winde des Schutzes	76
Stufe 25	77
Gefängnis des Zephyr	77
Wind von Schutz und Flamme	77
Wolken von Regen und Donner	77
Jupiters Kuss	77
Stufe 30	77
Erhebender Sog der Winde	77
Faust des Jupiter	77
Katapult der mächtigen Winde	77
Segelnde Schwingen der Winde	77
Winde der höllischen Feuer	78
Zorn des Mjolnir herbeirufen	78
Stufe 35	78
Beschwörung des Blitzschlages	78
Malleus Dei	78
Wolken des verdunkelnden Sandes	78
Zeus Mantel	78
Stufe 40	79
Atem des Dschinns	79
Das Ende der Dürre	79
Atem des Windes	79

Stufe 45	79	Stufe 30	86
Bogen des geteilten Blitzschlags	79	Atem des schwarzen Schlags	87
Stufe 65	79	Blutiger Regen	87
Zorn der wirbelnden Winde und Wasser	79	Hiebe für den unbelehrbaren Angreifer	87
Intellego Auram	81	Regen aus Wein	87
Richtlinien für Intellego Auram	81	Undurchdringliche Luft	87
Das Intellego Auram Grimoire	82	Stufe 35	87
Stufe 4	82	Gefangen im Reichtum	87
Riechen des Verursachers	82	Luft der wasserhaften Kraft	87
Stufe 10	82	Stufe 40	88
Stufe 15	82	Aus dem Nebel beschwören	88
Die reinsten Winde riechen	82	Satans tödlicher Brodem	88
flüsternde Winde	82	Steiniger Regen	88
Geruch der Asche	82	Stufe 45	88
Wahrer Blick der Luft	82	Nebel der Verwirrung	88
Stufe 20	82	Stufe 50	88
Des Seemanns Wettergefühl	82	Öliger Regen	88
Stufe 25	82	Perdo Auram	89
Gespür für die sanften Bewegungen	82	Richtlinien für Perdo Auram	89
Sicht der Fledermaus	82	Das Perdo Auram Grimoire	90
Stufe 30	82	Stufe 15	90
Ein Auge für die Eruption	82	Raum voll schaler Luft	90
Die Teufel der Winde erkennen	82	Stufe 20	90
Stufe 40	83	Besänftigung der rasenden Winde	90
Das entfernte Wetter spüren	83	Dieb des Atems	90
Muto Auram	85	Entledigung des verräterischen Rauchs	90
Richtlinien für Muto Auram	85	Japsender Tod	90
Das Muto Auram Grimoire	86	Stufe 25	90
Stufe 3	86	Ablehnung des Windes	90
Ätzender Windzug	86	Tod der lebendigen Luft	90
Stufe 10	86	Stufe 30	90
Lunge voll des Schwefels	86	Maske der reinen Luft	90
Bilder im Nebel	86	Stufe 35	90
Stufe 20	86	Wind aus den Segeln	90
Der Schrei	86	Stufe 40	90
Grinsender Nebel	86	Raum voll ungiftiger Luft	90
Klauen der Winde	86	Stufe 45	90
Steiniger Regen	86	Rückkehr des wolkenlosen Himmels	90
Stufe 25	86	Rego Auram	91
Fluch der üblen Gase	86	Richtlinien für Rego Auram	91
Regenbogenbrücke	86		

Das Rego Auram Grimoire	92
Variabel	92
Schutzkreis gegen feen der Lüfte	92
Die Geister der Lüfte fesseln	92
Stufe 4	92
Der unzerraupte Wanderer	92
Gestohlener Atem des Magiers	92
Verschleiern des eigenen Geruchs	92
Stufe 5	92
Rückenwind	92
Stürmischer Wind, dichter Nebel	92
Stufe 10	92
Aeolus Diener rufen	92
Die wandernde Distelwolke	92
Schutz vor Regen	92
Stufe 15	93
Bilder in den Wolken	93
Geführter Pfeil des Jägers	93
Von den Lüften getragener Pfeil	93
Das trockene Lager	93
Stufe 20	93
Dreizack des Zeus	93
Stufe 25	93
Bewegung innerhalb des Sirocco	93
Den Pfad des Geschosses umkehren	93
Schnee zu jeder Zeit	93
Schutzkreis vor dem Sirocco	93
Stufe 30	94
Den Zorn des Sturms herbeirufen	94
Wolken voll donnernder Macht	94
Stufe 35	94
Schutz durch den wütenden Sturm	94
Segen des Zephyr	94
Stufe 40	94
Sammeln der Sturmeskraft	94
Stufe 45	94
Den Sturm beenden	94

Corpus 95

Creo Corpus 96

Richtlinien für Creo Corpus	96
-----------------------------	----

Das Creo Corpus Grimoire	98
Stufe 4	98
Kraft für den verwundeten Grog	98
Sicherer Gang durch verseuchtes Land	98
Vergessen der schwärenden Wunde	98
Stufe 5	98
Des Lehrlings rasche Genesung	98
Leiden des Kriegers lindern	98
Lindern der Qualen der Turba	98
Stufe 10	98
Das Gleichgewicht der Säfte erhalten	98
Des Lehrlings rasche Genesung	98
Fortsetzen des Marsches	98
Schließen der Wunde	98
Schönheit der Prinzessin	98
Zauber gegen Verwesung	98
Wundersame Genesung	98
Stufe 15	99
Der Seuche trotzen	99
Rasche Genesung des Recken	99
Stufe 20	99
Berührung der heiligen Jungfrau	99
Beschwören des Kolossus	99
Der Pestilenz grausamen Griff verhindern	99
Erschaffen des Kadavers	99
Erschaffen der toten Turba	99
Erleichterung der Niederkunft	99
Erweitern des fluss Styx	99
Die heilende Hand des Chirurgen	99
Irdische Hinterlassenschaft des Menschen	99
Reinigung der schwärenden Wunde	99
Salomes Wunsch nachgeben	100
Sanfte Berührung der Läuterung	100
Zehn, die dem üblen Tode trotzen	100
Stufe 25	100
Anrufung der heiligen Margarete	100
Den Sensemann überlisten	100
Heilung des durchtrennten Gliedes	100
Herbeirufen der toten Armee	100

Gesundung des versehrten Recken	100
Genesung des befleckten Leibes	100
Niederregnen der Nadeln	100
Stufe 30	100
Arm des Salamanders	100
Augenblickliche Erholung des Kriegers	100
Beraubte Gliedmaße	101
Erquickende Gefühle	101
Geschmeidige Hände	101
Herbeirufen der toten Horde	101
Sanfte Pflege des Aesclepius	101
Segen für das Neugeborene	101
Stufe 35	101
Kraft für den schwachen Magus	101
Vitalisieren des fast Gefallenen	101
Stufe 40	101
Artemis Fruchtbarkeit	101
Blick des Caladrius	101
Gewandtheit für den Heroen	101
Stärkung der Reflexe	101
Wille über Fleisch	101
Zauber der vollkommenen Erquickung	102
Stufe 50	102
Beschwören des wandelnden Toten	102
Kammer der genesenen Krieger	102
Ritus der Heilung	102
Segen des Apollo	102
Universeller Heiltrank	102
Zirkel der Gesundheit	102
Stufe 55	103
Belohnung für den Helden	103
Den sorglosen Gefährten herbeirufen	103
Stärke des Bären	103
Zähe Haut der alten Gebeine	103
Stufe 65	103
flinke Finger für immer	103
Segen von Artemis Fruchtbarkeit	103
Stufe 75	103
Phantom des erneuerten Lebens	103

Intellego Corpus

105

Richtlinien für Intellego Corpus	105
Das Intellego Corpus Grimoire	106
Stufe 4	106
Das Gespür des Arztes	106
Geruch von altem Blute	106
Konvergenz des Ortes	106
Stufe 5	106
Clothos Frage aufwerfen	106
Das Auge des Arztes	106
Das Gespür des Magneten	106
Erkenntnis der wahren Gestalt	106
Stufe 10	106
Einschätzen des direkten Gegners	107
Enthüllte Mängel des sterblichen Leibes	107
Herzschlag des magischen Titanen	107
Konvergenz der Geburt	107
Monas Frage aufwerfen	107
Wissbegierde der Eltern	107
Stufe 15	107
Des Herzens letzten Schlag spüren	107
Die befleckte Edelfrau	107
Geflüster durch das schwarze Tor	107
Die genethsiologische Nachforschung	107
Rettung des Seemans	107
Verifizierung der Anwesenheit von Artemis Segen	107
Stufe 20	108
Das Ganze vom Teil	108
Des Toten Gestank zurückverfolgen	108
Die unerbittliche Suche	108
Durch die Augen des Toten blicken	108
Von Macht durchtränkte Wesen erspähen	108
Weissagen des wahren Erben	108
Stufe 25	108
Erblicken der Mängel des sterblichen Leibes	108
Erkennen des geschmolzenen Magiers	108
Geheimnisse der Gesundheit des Magiers	108
Stufe 30	109
Auge des Assassinen	109

Das Auge des Weisen	109	Herausgerissene Augen des Zauberers	114
Geheimnis der Wunde	109	Tarnung des neuen Gesichts	114
Von seiner Linie abstammend	109	Ungewöhnliches Wachsen und Schrumpfen	114
Stufe 35	109	Erweitern des Gehärgangs	114
Des Jägers Fährte	109	Stufe 20	115
Der brennende Wächter	109	Arm des Säuglings	115
Muto Corpus	111	Augen der Hauskatzen	115
Richtlinien für Muto Corpus	111	Das verdrehte Rückrat	115
Das Muto Corpus Grimoire	112	Die zähe Haut	115
Stufe 3	112	Dorniger Brustkorb	115
Krallen der Katze	112	Gesicht aus geformtem Lehm	115
Katzenblick	112	Gestalt des Bauchkriechers	115
Blinzeln der Katze	112	Hoher Baum oder schmaler Fels	115
Stufe 4	112	Plage des Verfolgers	115
Augen des Falken	112	Stufe 25	116
Dieb der Gestalt	112	Gabe der Bärenstärke	116
Ohren des Hasen	112	Gestalt des Wolfes	116
Schnauze des Bluthunds	112	Pelz des Bären	116
Zunge der Kobra	112	Locken der Medusa	116
Stufe 5	113	Turba der Riesen	116
Augen des Fisches	113	Segen von Starkad	116
Buschiger Schwanz des Zweigtänzers	113	Stufe 30	117
Der böse Blick	113	Circes Fluch	117
Der Echse klebrige Zehen	113	Fluch der Schlange	117
Die Schlüpfrigkeit des Aals	113	Gabe des Minotaurus	117
Katzenaugen	113	Leiden des Sehenden	117
Schlagpressen des knöchernen Einbands	113	Mantel der Rabenfedern	117
Schleim des Sumpfschwimmers	113	Verborgenes Schuppenkleid der Schlange	117
Schnelligkeit des Pferdes	113	Stufe 35	118
Schwimmhäute des Teichvolkes	113	Der geduldige Baum	118
Standfestigkeit des Spaltenspringers	113	Die sich windende Kanke	118
Suchender Rüssel des Schweins	113	Fluch der Schildkröte	118
Trick des Incubus	113	Gestalt des schwimmenden Jägers	118
Trick des Succubus	113	Umhang der Kiemen und Schuppen	118
Stufe 10	114	Stufe 40	118
Ansturm von Fleisch und Stahl	114	Blick der Medusa	118
Biss der Matter	114	Gestalt der Sirene	118
Blut meines Feindes	114	Nebelgestalt	118
Stufe 15	114	Schutz der Meere	119
Fänge der Kobra	114		

Verwandlung in Wasser	119	Griff der würgenden Hände	124
Stufe 45	119	Des Riesen Müdigkeit rufen	124
Der stille Wächter	119	Humpeln des bösmäuligen Unholts	124
Gebeinstatue	119	Schlagen der klaffenden Wunde	124
Stufe 60	120	Schmerz durch des Magus Blick	124
Nebel der Verwandlung	120	Schrammen für den Mob	124
Stufe 70	120	Vernichtung der Verbindung	124
Blut des Drachen	120	Stufe 30	124
Stufe 85	120	Verstümmelung durch 1000 Messer	124
Bund des Drachen	120	Den Unschuldigen erschlagen	124
Perdo Corpus	121	fluch der milchigen Augen	124
Richtlinien für Perdo Corpus	121	Spiraldrehung der Zunge	124
Das Perdo Corpus Grimoire	122	Stufe 35	125
Stufe 3	122	ferner Tadel für den Trupp	125
Beweise zum Verdammen eines Bruders	122	fluch der Unfruchtbarkeit	125
Stufe 5	122	Nach Luft ringender Trupp	125
Berührung der Gänsefeder	122	Unerwünschtes Geschenk der geteilten Schmerzen	125
Das Haupt des Klerus	122	Stufe 40	125
Der böse Blick	122	Der herzzermalmende Griff	125
Die gerichtete Haarpracht	122	Verstümmelung durch 10 000 Messer	125
Klaue des Gladiators	122	Stufe 45	125
Das schwarze Tor schließen	122	Der kuss des Todes	125
Stufe 15	122	Leiden in den Eingeweiden	125
Die weinende Wunde	122	Stufe 50	126
Staub zu Staub	122	Schrei der Alraune	126
Schmerzen des unbarmherzigen Fremden	122	Stufe 55	126
Verschwinden des Unrats	122	fluch der grässlichen Seuche	126
Stufe 20	123	Rego Corpus	127
Herbeirufung der Müdigkeit	123	Richtlinien für Rego Corpus	127
Entfesselung der inneren Finsternis	123	Das Rego Corpus Grimoire	128
Kuss des Asters	123	Variabel	128
Magender Schmerz	123	Schutzzeichen gegen Monstren, welche als Menschen umherwandeln	128
Verkrüppelnde Faust	123	Stufe 5	128
Stufe 25	123	fluch der aufsässigen Zunge	128
Augen der Ewigkeit	123	Der verwirrte Sprecher	128
Das nahende Unheil aufhalten	123	fluch der Windel des Säuglings	128
Dem Hunger entsagen	123	fluch des Besitzers	128
fluch des alternden Leibes	123	furzen des pompösen Höflings	128
feenstreich	123	Im Sattel geboren	128
fluch des leprösen fleisches	123		

Zuckungen der widerspenstigen Hände	128
Stufe 10	128
Anschein der Erkältung	128
Aufstieg des Federgewichts	128
Gabe der gequälten Eingeweide	128
Unendliche Männlichkeit	128
Versiegeln der Lippen	128
Wandeln auf Wasser	128
Werfen des Grobschlächtigen	129
Gelächter der Fee	129
Stufe 15	129
Augen der Schlange	129
Anheben der baumelnden Puppe	129
Ausdauer der Berserker	129
Ausdauer des Trunkenbolzds	129
Bernsteinfalle	129
Die verräterische Hand	129
harmonischer fall	129
In die fußstapfen Christus treten	129
Gabe des Froschsprungs	129
Mächtiger Sprung	129
Marsch mit eisernen Ketten	130
Sprung des Zauberers	130
Unfähigkeit zu fallen	130
Verzweiflung der bebenden fesseln	130
Stufe 20	130
Arachnes Unterweisung	130
Den Bader ablehnen	130
Gabe der Stärkung	130
Gelächter der lichten Gemeinde	130
haltung des festsitzenden Ritters	130
Mächtiger Schwung des bedrohlichen Ritters	131
Mühsamer Schritt der Schildkröte	131
Ruhigstellen des protestierenden Widersachers	131
Sandalen des Merkur	131
Schleudern der Bande Grobschlächtiger	131
Sprung des Luchses	131
Unbändiger Appetit des Vielfraßes	131

Stufe 25	131
Das unerwünschte Glied abtrennen	131
Der Versuchung widerstehen	131
Erweckung der schlummernden Leiche	131
fäden der widerwilligen Marionette	131
Gelächter des feenfestes	131
Gesegnete Befreiung von den ungewollten Schmerzen	132
Nahrung der Liebe	132
Standhaftigkeit der ruhigen See	132
Taten wie kein Mensch sie vermag	132
Teilen nach dem Blut	132
Verharren der Toten	132
Wechsel zwischen den Kerkerstäben	132
Stufe 30	133
Es regnet Menschen	133
halten des Störenfrieds	133
Hausarrest des ungehorsamen Kindes	133
Lufttänzer	133
Schutzkreis gegen den neugierigen Schüler	133
Siebenmeißenschritt	133
Stufe 35	133
Beharrlichkeit der unerschrockenen Ameise	133
Erwecken der schlummernden Toten	133
Beleben des schlummernden Leichnams	133
Der lebende Leichnam	133
Erwecken des Kolossus	134
Marionette des Puppenspielers	134
Siebenmeilenreise	134
Sprung der Heimkehr	134
Stufe 40	134
An der Klinge lecken	134
Kontrolle der toten Turba	134
Rückkehr des Riesenbluts	134
Zuflucht der Sidhe	134
Stufe 45	135
Herbeirufen des Ahnengeistes	135
Kontrolle der untoten Horde	135

Wundersame Reise der Turba	135	Gewürz des Lebens	141
Stufe 50	135	Hölzerne Insel des Fischers	141
Kontrolle der vergangenen Armee	135	Wall des lebenden Holzes	141
Stufe 60	135	Stufe 30	142
Der unpassierbare Fluss	135	Des Seemans letzte Hoffnung	142
Herbam	137	Hervorbringen der monströsen Ranke	142
Creo Herbam	138	Hütte des Försters	142
Richtlinien für Creo Herbam	138	Instandsetzung während der Fahrt	142
Das Creo Herbam Grimoire	139	Gilber Reichtum in Übermaß	142
Stufe 4	139	Schneller Wachstum	142
Freude des Lehrlings	139	Stufe 35	143
Regnen der Blütenblätter	139	Beschwörung des Brotes	143
Zirkel des gabensreichen festes	139	Das fest der Gaben	143
Stufe 5	139	Ein Baum über Nacht	143
Beschwörung der kräftigen Ranke	139	Rettung des sinkenden Schiffs	143
Bester Freund des Schildgrogs	139	Stufe 40	143
Die magische flöte	139	festung aus Eichenholz	143
Stufe 10	139	Reparatur des verwundeten Gefährts	143
Bekleiden der nackten Gestalt	139	Stufe 45	143
Beschwören der Trommel	139	Beschwörung der seetüchtigen Kogge	143
Nähren des hungrigen	139	Intellego Herbam	145
Statim Sessio	139	Richtlinien für Intellego Herbam	145
Stufe 15	139	Das Intellego Herbam Grimoire	146
Des Riesen Bohnenranke	140	Stufe 3	146
falle verschlungener Ranken	140	Berührung des Gärtners	146
Invokation des Würgekrauts	140	Stufe 4	146
Kammer der Dornen	140	Das verborgene Wissen der Pflanze	146
Leiter aus Efeu	140	Stufe 5	146
Stufe 20	140	Suche nach dem Wildkräutlein	146
Beschwörung des wilden Thymian	140	Stufe 10	146
Die Miniatur der Unsterblichkeit	140	Gespür der magischen Wurzel	146
Der ätzende Apfel	140	Gespür des Waldes	146
Dornenwall	140	Stufe 15	146
festung des Wanderers aus Leinen	141	Das gute Auge des Schreiners	146
heilen der gebrochenen Stimme	141	Meisterliches Auge des Schiffszimmerers	146
holzbrücke	141	Schrei des sich nähernden Pfeils	146
Pflanzen der großen Gabe	141	Stufe 25	146
Stufe 25	141	Gespräch mit Pflanzen und Bäumen	146
Die vergifteten Dornen	141	Stufe 45	147
Erschaffen der mächtigen Scheune	141		

Keine Lügen wird mir dieser Baum erzählen	147
Muto Herbam	149
Richtlinien für Muto Herbam	149
Das Muto Herbam Grimoire	150
Stufe 5	150
Vorbeischreiten am unbeugsamen Portal	150
Stufe 10	150
Erschaffen des Zauberpeils	150
Verwandlung des Dornenstabes	150
Stufe 15	150
Aegis des unzerbrechlichen Holzes	150
Bronzenes Seil	150
Stufe 20	150
Thaumaturgische Verwandlung von Pflanzen in Eisen	150
Wie Gott sie erschuf	150
Stufe 25	150
Dornen, scharf wie Rasierklingen	150
Erweckung des schlummernden Riesen	150
Gigantisches Wachstum	150
Stufe 30	151
Klingen aus Laub und schneidendes Gras	151
Stufe 35	151
Tasche aus Federn	151
Stufe 55	151
fluch des Geisterwaldes	151
Das Bewußtsein einer Pflanze erwecken	151
Perdo Herbam	153
Richtlinien für Perdo Herbam	153
Das Perdo Herbam Grimoire	154
Stufe 3	154
Herbstfinger	154
Stufe 5	154
hermetischer Holzwurm	154
Rache am Koch	154
Stufe 5	154
fluch des verrottenden Holzes	154
Stufe 15	154
Des Zauberers Herbst	154
fluch des verdammten Heiden	154

Stufe 20	154
Das Unkraut entfernen	154
Der Pflanzen Welke	154
Stufe 25	154
Grauenhafte Fäulnis	154
Stufe 30	154
Schritte des aschernen Pfades	154
Stufe 35	154
Fällen der Bäume des Waldes	154
Stufe 50	154
Chevauchée des Magiers	154
Rego Herbam	155
Richtlinien für Rego Herbam	155
Das Rego Herbam Grimoire	156
Variabel	156
Schutzkreis gegen feen des Waldes	156
Stufe 4	156
Nützlicher Inkulkator für Randbemerkungen	156
Das Heil-Tonikum brauen	156
Stufe 5	156
Die Dame des Tänzers	156
Die gut gezielte Karotte	156
Eicheln zur Belustigung	156
Tanz der Stecken	156
Wackliger Holzstoß	156
Stufe 10	157
Grobgehauener Diener	157
Weichen des hölzernen Speers	157
Stufe 15	157
Die Belagerungsleitern hinaufziehen	157
Gewirr von Holz und Dornen	157
Hieb des zornigen Zweiges	157
Stufe 20	158
Befreiung der wandelnden Kanke	158
Das Grab des Kaineus	158
Schlingen sich windender Pflanzen	158
Stufe 25	158
Der betrügerische Speer	158
Der mystische Schreiner	158
Geschützter Mörder	158

Herr der Bäume	159	Scharlachroter Flammenblitz	165
Schutzzeichen gegen Holz	159	Stufe 20	165
Verformung des lebenden Baumes	159	Erleuchten wie am hellen Tage	165
Stufe 30	159	flammende Lanze	165
Befreiung des wandelnden Baumes	159	Nährende Feuerstelle	165
Stufe 40	159	Schwert des Rächers	165
Das ruhelose Haus	159	Zorn des Recusé	165
Stufe 45	160	Stufe 25	165
Papyrus der unvollendeten Geschichte	160	flammende Klinge des Gabriel	165
Rat der Bäume	160	Lobernder Flammenfächer	165
Ignem	161	Mantel aus flammen	165
Creo Ignem	162	Stufe 30	165
Richtlinien für Creo Ignem	162	Selbstentzündung	165
Das Creo Ignem Grimoire	163	Stufe 35	166
Stufe 3	163	Höllische Feuerkugel	166
Mondstrahl	163	flammender Zirkel	166
Stufe 5	163	Stufe 40	166
Den Klauen des Winters entkommen	163	Stockade der flammenhöhlen	166
Entzünden der Kerzen	163	Stufe 45	166
flammende Hand	163	Verbrennender Diener	166
Mantel des Prometheus	163	Stufe 50	166
Sengende Berührung	163	Verbrennen des Lichts	166
Wohlbefinden am Abend	163	Der letzte Flug des Phönix	166
Wärme des Herdes	163	Sturzflug des sterbenden Phönix	166
Stufe 10	163	Intellego Ignem	167
flammenlose Laterne	164	Richtlinien für Intellego Ignem	167
hitze des Schmiedefeuers	164	Das Intellego Ignem Grimoire	168
Schleudern der flammen	164	Stufe 3	168
Sengender Strahl des feuers	164	Geschichte der flamme	168
kochen des Wassers	164	Wiederhall der verborgenen flamme	168
Wärme des Holzes	164	Stufe 5	168
Stufe 15	164	Kompass der wachsamen flamme	168
Andauernde flamme	164	Geschichte der Asche	168
Antlitz des Helios	164	Stufe 10	168
Beißende flammenklinge	164	Bewusstsein für das feuer	168
Das willkommene hinzufügen des falschen Sonnensichts	164	Stufe 15	168
flug des Schwirrvogels	164	Schatten verloschener feuer	168
Gehorsames Sonnensicht	165	Stufe 20	168
Prüfung der flammen	165	Sicht der Wärmestrahlen	168
		Stufe 30	168

Den Feuerwandler erspähen	168
Stufe 35	168
Augen der flammen	168
Worte der flackernden flammen	168
Muto Ignem	169
Richtlinien für Muto Ignem	169
Das Muto Ignem Grimoire	170
Stufe 5	170
Die vielfarbige Feuersbrunst	170
Eindruck eines anderen Feuers	170
Rauchloses Lagerfeuer	170
Stufe 10	170
Ausdauernde flamme	170
Schauspiel von flammen und Rauch	170
Hornissenfeuer	170
Stufe 15	171
Boreale flammen	171
Verbannung der Wärme	171
Stufe 20	171
flammendes Gefängnis	171
Stufe 25	171
Feuerfang	171
Stufe 35	171
flammen des geformten Eises	171
Verdo Ignem	173
Richtlinien für Verdo Ignem	173
Das Verdo Ignem Grimoire	174
Stufe 3	174
Umfang der Schatten	174
Stufe 5	174
Das Lagerfeuer löschen	174
Des Winters eisige Berührung	174
Stufe 10	174
Abendliche Schatten	174
Des Winters eisiger hauch	174
Stufe 15	174
Schutz der Kälte und Dunkelheit	174
Stufe 20	174
Besänftigung der rasenden flammen	174
Eisiges Holz	174

Ersticken des rasenden Feuers	174
Stufe 25	174
Beschwörung eisiger Kälte	174
finstere Klausur	174
Stufe 30	175
Eisiger Griff des Magiers	175
Stufe 35	175
Des Zauberers Sonnenfinsternis	175
Rego Ignem	177
Richtlinien für Rego Ignem	177
Das Rego Ignem Grimoire	178
Stufe 5	178
Zitternder Sprung der flamme	178
Stufe 10	178
Des Feuers Sprung	178
Stufe 15	178
Schutzkreis gegen Feuer	178
Stufe 20	178
Lichtstrahl der Nacht	178
Das lebendige Feuer befehligen	178
Die gehorsame flamme	178
Stufe 25	179
Ausbruch unbändiger flammen	179
Schutz gegen Hitze und Feuer	179
Stufe 50	179
Schutzkreis gegen mundäne Störungen	179
Imaginem	181
Creo Imaginem	182
Richtlinien für Creo Imaginem	182
Das Creo Imaginem Grimoire	183
Stufe 3	183
Himmelsbild	183
Ungreifbares Schwert	183
Stufe 4	183
Spiegel des erstarrten Bildes	183
Subtiler Geruch der frischen Beute	183
Stufe 5	183
Auslösen der fernen Kraft	183
Der studierende Doppelgänger	183
Die nicht entfernbare Augenbinde	183

Falsches Fenster	183
Rauch der flucht	183
Übermitteln des eigenen Eindrucks	183
Stufe 10	184
Ager Belli	184
Beschwörung der unfassbaren Augenbinde	184
Ehrfurcht vor der lauernnden Horde	184
Narretei für das Auge	184
Phantasma des sprechenden Kopfes	184
Stiller Schrei	184
Stimme des hermetikers	184
Widerwärtiges Wispern der dämonischen Stimme	184
Stufe 15	185
Ablenkung der zornigen Biene	185
Buch der Bilder	185
Illusionäre Spielleute	185
Sinnestrunken durch des Magus Siegel	185
Trügerisches Phantom	185
Zeichnen der Turba	185
Vision der höllischen Bestie	185
Stufe 20	186
Bildhaft erzählte Geschichte	186
flüstern der getrennten Zwillinge	186
Phantastisches Feuer	186
Phantastisches Tier	186
Veneficus Enigma	186
Worte an der Wand	186
Stufe 25	186
Der erste Strich weist den zweiten	186
Manifestierung der Träume des Propheten	186
Musik der Sphären	186
Phantasma der menschlichen Gestalt	186
Stufe 30	187
Aufrichten der veronesischen flagge	187
Von Schatten gezeichnet	187
Stufe 35	187
Ewige Wiederkehr in des bodenlosen Beckens	187

Geschichte einer Legende	187
Spukort des lebendens Geistes	187
Stufe 40	188
Bildnis der Edel dame	188
Der Schatten menschlichen Lebens	188
Intellego Imaginem	189
Richtlinien für Intellego Imaginem	189
Das Intellego Imaginem Grimoire	190
Variabel	190
Unterscheidung der wahren und falschen Bilder	190
Das unterscheidende Auge	190
Stufe 3	190
Auge im Hinterkopf	190
Blick aus dem Blickwinkel	190
Ein Tag, aufgespart für die Zukunft	190
Stufe 5	190
Ausspähen des nahen Groggs	190
finger für Augen	190
Erwecken des gemalten Bildes	190
Stufe 10	191
Aufmerksame Wahrnehmung	191
Enthüllung der Pinselftriche	191
Hören, was er hört	191
Kritisches Auge des Kopisten	191
Stufe 15	191
Augen und Ohren eines anderen	191
Belauschen der Unterhaltung	191
Ein Ohr für entfernte Klänge	191
Erkennen eigener Illusionen	191
Hören des stillen Chors	191
Stufe 20	192
Gespür für die Himmel	192
Stiller Zeuge der Statue	192
Wahrnehmung der fernen Stimmen	192
Stufe 25	192
Augen der Eule	192
Augen des Adlers	192
Beschwörung des fernen Bildes	192
Musik der Sphären	192

Sehen, wie eine Plethron entfernt	192
Stufe 30	192
Augen der Blüte, Ohren der Eiche	192
Muto Imaginem	193
Richtlinien für Muto Imaginem	193
Das Muto Imaginem Grimoire	194
Stufe 3	194
Gefährliche Schöpfkelle	194
Stimme eines anderen	194
Verkleidung des Magiers	194
Vertreiben des ärgerlichen Kötters	194
Stufe 4	194
Die verstohlene Maske	194
feenflöte	194
fliegenplage	194
Stimme des Leukrota	194
Stufe 5	195
Anschein der Menschlichkeit	195
Die falsche Düne	195
Die gestohlene Stimme	195
Ein sichtbares Erfordernis nach Reparatur	195
Geschmack nach Kräutern und Gewürzen	195
Kurzweiliger Anblick der Hexe	195
Verwirren des rivalisierenden Sängers	195
Stufe 10	196
Anmut des alten Weibs	196
Aura des einfachen Bardens	196
Aura kindhafter Unschuld	196
Aura vertrauenswürdiger Gestalt	196
Sichern der vertraulichen Unterhaltung	196
Aura vortrefflicher Gestalt	196
Das illusionäre Siegel	196
Mercurianische Veränderung der neuen Gewandung	196
Noten wunderbaren Klanges	196
Stufe 15	197
Anblick der warmen Oberfläche	197
Steinerne Täuschung	197
Verkleidung des veränderten Aussehens	197

Stufe 20	197
Glühende Fußstapfen des Diebes	197
Kaleidoskop der Aurelia	197
Perfekte Kopie der fernen Wache	197
Sichere Zuflucht	197
Trugbild	197
Verborgene Festung	197
Stufe 25	198
Mondsilber	198
Sehen des Gegners als seiner selbst	198
Stufe 30	198
Gestank des Ogers	198
Verdo Imaginem	199
Richtlinien für Verdo Imaginem	199
Das Verdo Imaginem Grimoire	200
Variabel	200
Bannung des Phantombilds	200
Stufe 3	200
Gabe des Hundes	200
fehlende Haut	200
Stufe 5	200
fader Geschmackssinn der Zunge	200
Schreiten wie eine Katze	200
Verbergen vor den Augen anderer	200
Zauberspruch des leisen Monologes	200
Stufe 10	200
Abschütteln des verfolgenden Hundes	200
Geraubte Stimme	200
Illusion kalter flammen	200
Unsichtbarkeit des wandernden Magus	200
Verbergen in der Menge	200
Witterung des Jägers	200
Stufe 15	201
Beenden des Hahnenschreis	201
Buch unleserlicher Zeichen	201
Kammer der verstummten Schritte	201
Unsichtbarkeit des stillstehenden Magiers	201
Verbergen des misslichen Bardens	201
Verschwindender Schleier	201

Stufe 20	201
Die Beseitigung des auffallenden Siegels	201
Hinterhalt auf verlassener Straße	201
Ohren des dankbaren Vaters	201
Stille des gedämpften klanges	201
Schleier der Unsichtbarkeit	201
Stufe 25	202
Kammer der Unsichtbarkeit	202
Unsichtbare Arme	202
Warten bis zur Dunkelheit	202
Stufe 30	202
Reinigen der Gedanken des Magiers	202
Stufe 45	202
Die verlorene Stadt	202
Rego Imaginem	203
Richtlinien für Rego Imaginem	203
Das Rego Imaginem Grimoire	204
Variabel	204
Rückruf des bewegten Bildes	204
Stufe 3	204
Versetzung des Ich	204
Stufe 4	204
Der springende Bierkrug	204
Stufe 5	204
Sekundenschnelles Ausweichen	204
Zirkel der ungestörten Ruhe	204
Stufe 10	204
Des Zauberers Seitschritt	204
Illusion des verschobenen Bildes	204
Maske der Missbilligung	204
Stufe 15	204
Ewige Worte des Magiers	205
Explosion der Farben	205
Worte in eines anderen Mund legen	205
Stufe 25	205
Die gefangene Stimme	205
Stufe 30	205
Verwirrung wahnsinniger Vibrationen	205
Des Zauberers Ebenbild	205
Vergessenheit	205

Stufe 35	206
Wanderndes Eïdolon	206
Stufe 50	206
Illusionen des verlegten Schlosses	206
Mentem	207
Creo Mentem	208
Richtlinien für Creo Mentem	208
Das Creo Mentem Grimoire	209
Stufe 5	209
Durch sein Wirken	209
flüsternde finger	209
Stufe 10	209
Worte ungebrochener Stille	209
Stufe 15	209
Panik des bebenden Herzens	209
Anschwellender Zorn	209
Herz des Löwen	209
Aufsteigende Gelüste	209
Sieh mich an	209
Schwenken der Köpfe	209
Treffe mich bei Mondenschein	209
Stufe 20	210
Betrachtung eines Augenblicks	210
Die weit reichende Stimme	210
Erinnerung des fernen Traumes	210
Erschaffung des Simile	210
Erschaffung einer ungerechtfertigten Reputation	210
Geschwätz des Marktplatzes	210
Sanftes Brennen des Verlangens	210
Schmerzen immerwährender Sorge	210
Überzeugung des Mannes zu einem feind	210
Verteidigt mich	210
Stufe 25	211
freuden einer Nacht	211
Der gute Zeuge	211
Bürde von 1000 Höllen	211
Mein neuer, bester Freund	211
Menschliche Einbildung des wachen Geistes	211

Stufe 35	212	Stufe 15	218
Gabe der Vernunft	212	Verzauberung der wandelnden Brieftaube	218
Die unaufhaltsame Meute	212	Samen des Betrugs	218
Stufe 50	212	Stufe 25	219
Augenblickliche Loyalität der rebellischen Turba	212	Die nicht erbetene Aufgabe	219
Intellego Mentem	213	Stufe 30	219
Richtlinien für Intellego Mentem	213	falsche Prophezeiung	219
Das Intellego Mentem Grimoire	214	Verstand des Tiers	219
Stufe 5	214	Stufe 35	219
Atem des Schläfers	214	In den Gedanken verloren	219
Stufe 10	214	Spende der Maske eines anderen	219
Wahrnehmung der Vernunft	214	Vergangenheit eines anderen	219
Stufe 15	214	Stufe 40	220
Samen der Zwietracht	214	Der innerste Gefährte	220
Wahrnehmung der widersprüchlichen Motive	214	Der spukenden Geister Sichtbarkeit	220
Stufe 20	214	Schwert aus Silber und Mondlicht	220
frostiger Atem der Lüge	214	Stufe 45	220
Die stumme Frage	214	Den Geist überschreiben	220
Enthüllen des lauernenden Geistes	214	Stufe 50	220
Die Augen der Messer erblicken	214	Die geisterhafte Quinreme	220
Stufe 25	215	Stufe 65	220
Sinn im Geschnatter	215	Nordischer Triumph	220
Stufe 30	215	Stufe 70	220
Blick in den menschlichen Geist	215	Die Legion der Toten bewaffnen	220
Enthüllen von einhundert sündigen Gedanken	215	Perdo Mentem	221
Ein Ohr für die Wahrheit	215	Richtlinien für Perdo Mentem	221
Die Augen anderer sich borgen	215	Das Perdo Mentem Grimoire	222
Die Ohren anderer sich borgen	215	Variabel	222
Betrügerisches Wispern des eifersüchtigen Geistes	215	Ewige Ruhe des spukenden Geistes	222
Muto Mentem	217	Stufe 4	222
Richtlinien für Muto Mentem	217	Kratzmesser der Erinnerung	222
Das Muto Mentem Grimoire	218	Stufe 5	222
Stufe 4	218	Ablenkung für den geschwächten Geist	222
Erinnerung an nie gelebte Momente	218	Auf der Zunge liegendes Wort	222
Stufe 10	218	Die geblendete Wache	222
Ablenkung der Elster	218	Stufe 10	222
Gedankenverlorenheit des Gelehrten	218	Agnosia	222
		Ohrfeige der flüchtigen Magie	222
		Vertrauen des kindgleichen Glaubens	222
		Stufe 15	222
		Besänftigung des Herzens	223

Die zweifach geschenkte Münze	223	Den Traum beschwören	227
Geleit ins Jenseits	223	Die resoluten Gedanken des eifrigen Forschers	227
Verlust der momentanen Erinnerung	223	Duft des friedlichen Schlummers	227
Zauber der Gleichgültigkeit	223	Vertraut mir	227
Stufe 20	223	Verzaubern der Augen meiner Liebsten	227
Auflösen des Schildwalls	223	Stufe 25	228
Verlust der Erinnerungen eines Tages	223	Aura der Inkonsequenz	228
Stufe 25	223	Bis ins Mark erschüttert	228
Segen kindlicher Wonnen	223	Geißel der nächtlichen Unholde	228
Der Leidenschaften Verlust	223	Starkköpfigkeit des konzentrierten Magiers	228
Stufe 30	224	Stufe 30	228
Der zum Narren gehaltene Bauer	224	Beichte des Sünders	228
Tanz des Gauklers	224	Des Tages wichtigste Begebenheit	228
Vergessen aller Eide	224	Endloses Gelächter	228
Stufe 35	224	Veitstanz	228
Die immerwachsamer Turba	224	Vision infermaler Schrecken	228
Stufe 40	224	Stufe 35	229
Schwarzes Geflüster	224	Die unentschiedene Entscheidung erzwingen	229
Stufe 50	224	Die Stimme aus der Leere	229
Das blanke Gedächtnis	224	Schreckliches Geheul des Wolfes	229
Stufe 65	224	Stufe 40	229
Fluch der seelischen Vergiftung	224	Beschwörung der Toten	229
Rego Mentem	225	Das Antlitz im Spiegel	229
Richtlinien für Rego Mentem	225	Das verschleierte Tal	229
Das Rego Mentem Grimoire	226	Die falsche Beichte entlocken	230
Schutzring gegen Geister	226	Rufen des Toten	230
Stufe 5	226	Verklavung des menschlichen Geistes	230
Der hypnotische Blick	226	Stufe 55	230
Ohrfeige des Erwachens	226	Tausch der Geister	230
Stufe 10	226	Stufe 65	230
Der Ruf des Schlafes	226	Die gefallenen Adler aus dem Nebel herbeirufen	230
Der Ruf des Schlafes	226	Terram	231
Fingerschnippen des Erwachens	226	Creo Terram	232
Stufe 15	226	Richtlinien für Creo Terram	232
Verwirrung des betäubten Willens	226	Das Creo Terram Grimoire	233
Stufe 20	226	Stufe 4	233
Aura rechtmäßiger Autorität	227	Belohnung des schlechten Künstlers	233
Bezwingung der nächtlichen Geister	227		
Den Heuhaufen nach einer Nadel durchsuchen	227		

Stufe 15	233
Versiegeln der Erde	233
Stufe 20	233
Berührung des Midas	233
Sphäre des Defendos	233
Stufe 25	233
Neptuns Arme	233
Wall der schützenden Steine	233
Stufe 35	233
Herbeirufen des mystischen Turms	233
Schnelles Errichten der Mauer	233
Rechtmäßig erworbene Reichtümer	233
Intellego Terram	235
Das Intellego Terram Grimoire	236
Stufe 4	236
Suche nach reinem Silber	236
Stufe 10	236
Augen der Eonen	236
Stufe 15	236
Augen für das trügerische Terrain	236
Geheul der Stahlwaffen	236
Stufe 20	236
Des Minenarbeiters geübtes Auge	236
Stufe 25	236
Verbindungen der Steine	236
Glühende Spuren der feen	236
Stufe 30	236
Erzählungen des Steins vom sitzenden Geiste	236
Erspüren der FüÙe, welche den Boden berühren	236
Stufe 35	237
Der Liebe untreuer Zeuge	237
Stufe 45	237
Erzählungen des Geschmiedeten	237
Stufe 50	237
Traum des Steins vom sitzenden Geiste	237
Traum des Behauenen	237
Stufe 60	237
Traum des Geschmiedeten	237
Muto Terram	239

Richtlinien für Muto Terram	239
Das Muto Terram Grimoire	240
Stufe 10	240
Weiches Eisen und starres Seil	240
Kristallpfeil	240
Stufe 15	240
Gegenstand veränderter Größe	240
Das einseitige Fenster	240
Stein zu Lehm	240
Stufe 20	240
Kasirmesserscharfe Klinge	240
Erde, die niemals bricht	240
Feine Klinge	240
Tinte aus edelsten Metallen	240
Stufe 25	240
Eintausend anmutige Schritte	241
Verwandeln des harten Bodens	241
Stufe 30	241
Unbezwingbare Wände	241
Stufe 35	241
Belebung der Tierstatue	241
Zähne der Erdenmutter	241
Verdo Terram	243
Richtlinien für Verdo Terram	243
Das Verdo Terram Grimoire	244
Stufe 5	244
Zerschmetternde Berührung	244
Stufe 10	244
Faust des Zerschmetterns	244
Rostiger Zerfall von einhundert Jahren	244
Stufe 30	244
Nachlässigkeit des Waffenschmieds	244
Stufe 15	244
Grube der klaffenden Erde	244
Mjolnirs Ebenstück	244
Stufe 20	244
Vernichtung der metallenen Barriere	244
Stein zu Staub	244
Stufe 30	244
Ende des mächtigen Schlosses	244
Kettenpanzer der erhabenen Leichtigkeit	244

Stufe 40	244
felskaskade	244
Rego Terram	245
Richtlinien für Rego Terram	245
Das Rego Terram Grimoire	246
Variabel	246
Schutzkreis gegen Bergseen	246
Stufe 4	246
Die gelieferte Belohnung	246
Stufe 5	246
Unsichtbarer Arm	246
Büste des Poeten	246
Unsichtbare Hand des Diebes	246
Wandeln mit Mutter Erde	246
Stufe 10	247
Schlüssel des Theodoros	247
Spurloser Schritt	247
Schwingen der unsichtbaren Schleuder	247
Ergreifen der unsichtbaren Schleuder	247
Der unsichtbare Träger	247
Unsichtbare Schleuder des Vilano	247
Stufe 15	248
Autodidactus	248
Der stille Wagenzug	248
Erlangen des blutigen Pfeils	248
Geschwür der Erde	248
Hand des Altertumskundlers	248
Klauen der Erde	248
Ominöse Levitation des schweren Felsens	248
Stufe 20	249
Die Erdenwelle	249
Nachgebende Erde	249
Unnachgiebige Erde	249
Die unfehlbare Lanze	249
Stufe 25	249
Abschürfen der Steine	249
Stufe 30	249
Der Erde Erschütterung	249
Das tragbare Laboratorium	249
Erdenschlucht	249

Plötzlicher Schacht	249
Verwehren der Brücke	250
Stufe 35	250
Kriechende Kluft	250
Notwendiger Monolith	250
Stufe 40	250
feld der Mühlsteine	250
Stufe 45	250
Das neue Laboratorium	250
Stufe 50	250
Niedergang des Pitsdim	250
Teilen des flusses	250
Stufe 75	251
Das Portal des Hermes	251

Vím **253**

Creo Vím **254**

Richtlinien für Creo Vím	254
Das Creo Vím Grimoire	255
Variabel	255
Die verblassten fäden erhellen	255
Hülle der falschen Bestimmung	255
Hülle der düsteren Geheimnisse	255
Den Brunnen des Bundes bewässern	255
Die feinen Realitäten verzerren	255
Die infernaln Feuer anheizen	255
Stufe 5	255
Der ungestüme Andrang der Magie	255
Stufe 15	255
Die trügerische Gabe	255
Stufe 20	255
Das Haar vom Kinn des Teufels pflücken	256
Stufe 30	256
Gabe des Enigma	256
Stufe 55	256
Die große Zwietracht	256
Intellego Vím	257
Richtlinien für Intellego Vím	257
Das Intellego Vím Grimoire	258
Variabel	258
Enttüllung des unsichtbaren Auges	258

Stufe 2	258	Richtlinien für <i>Perdo Vim</i>	265
Gespür für die magische Macht	258	Das <i>Perdo Vim</i> Grimoire	266
Stufe 5	258	Variabel	266
Waage der magischen Größe	258	Ablegen des Schutzes von Bonisagus	266
Gespür für das Wesen von <i>Vis</i>	258	Ablegen des Schutzes durch <i>Terram</i>	266
Stufe 10	258	Ablegen des Schutzes des feenreichen	266
Des Zauberers sanfte Berührung	258	Befreiung des verhexten Leibes	266
Stufe 15	258	Den räudigen Geist vertreiben	266
Der bittere Geschmack des Betruges	258	Den Schild brechen	266
Stufe 20	258	Des Dämons ewiger Bann	266
Die Taubheit der Gabe	258	Des Teufels Hände binden	266
Durchdringen des feenschleiers	258	Des Tieres Wohlergehen	266
Stufe 25	259	Die Knoten durchtrennen	267
Enthüllen der magischen Täuschung	259	Entweben des Stoffes der (Form/Magieart)	267
Stufe 30	259	Entzauberung	267
Geruch der lauernnden Magie	259	Genesung der verdorbenen Pflanze	267
Eindruck des verlassenden Siegels	259	Rückkehr geistiger Klarheit xx	267
Gespür der verweilenden Magie	259	Die Kraft des Greifen aufzehren	267
flüstern durch den Schwefel	259	Schreckliche Plage der feen	267
Enthüllung der lauernnden Beobachter	259	Verhindern der Gabe	267
Stufe 40	260	Verhüllung des magischen Duftes	267
Sicht der regen Magie	260	Wiedergeburt der heidnischen Hexe	267
Sicht des untätigen <i>Parens</i>	260	Wiederherstellung des verschwundenen	267
Stufe 50	260	Abbilds	267
Erblicken des Siegels	260	Wind der weltlichen Stille	267
Muto Vim	261	Zirkel der Klarheit	268
Richtlinien für <i>Muto Vim</i>	261	Stufe 15	268
Das <i>Muto Vim</i> Grimoire	262	Peitsche des gezüchtigten Dieners	268
Variabel	262	Stufe 20	268
Bündnis der Magier	262	Worte wider des <i>Dschinns</i>	268
Des Zaubers Erhöhung (Form)	262	Stufe 30	268
Des Zauberers forke	262	Die überschwelligen Realitäten kappen	268
Des Zaubers Griff (Form)	262	Rego Vim	269
Das gefährliche Gefäß	262	Richtlinien für <i>Rego Vim</i>	269
frühe Bestrafung der sündigen Hexe	262	Das <i>Rego Vim</i> Grimoire	270
Spiegel der Umkehrung (Form)	262	Variabel	270
Verschleierte Magie	263	Aegis des heimischen Herdes	270
Stufe 20	263	Aufrechterhaltung des Zaubers	270
Klarer Atem des vollendeten Lügners	263	Beschwören des der Hölle verschworenen	270
Perdo Vim	265	Geistes	270

Des Magiers ruhendes Werk	270
Die fluchende Zunge zum Schweigen bringen	270
Die Gabe fesseln	270
Öffnung des ätherischen Tunnels	271
Schutzkreis gegen Dämonen	271
Wachender Zauber	271
Wartender Zauber	271
Stufe 15	271
Sammeln der Essenz des Tiers	271
Destillierung des reinsten Stromes	271
Reinigen des vergifteten Vis	271
Stufe 20	272
Den boshafte Geist befehligen	272
Stufe 25	272
Aufteilen der gesammelten Essenz	272