

STAR WARS - AM RANDE DES IMPERIUMS

Name: Nan Torub
 Spieler: _____

Beruf: Navigator - Pilotenass
 Spezies: Sullustaner

Stärke	Gewandtheit	Intelligenz	List	Willenskraft	Charisma	Erfahrung	
2	4	3	1	2	2	100	
						<small>Gesamt</small>	<small>Aktuell</small>

Wunden	
12	
<small>Limit</small>	<small>Aktuell</small>

Erschöpfung	
12	
<small>Limit</small>	<small>Aktuell</small>

Verteidigung	
<small>Nahkampf</small>	<small>Fernkampf</small>

Absorption
3
<small>Stärke + Rüstung</small>

Fähigkeit	Beruf?	Rang	Würfel
Astronavigation (In)	X	1	🟡🟢🟢
Athletik (St)		0	🟢🟢
Charme (Ch)		0	🟢🟢
Computertechnik (In)		0	🟢🟢🟢
Coolness (Ch)	X	1	🟡🟢
Disziplin (Wi)	X	0	🟢
Einschüchterung (Wi)		0	🟢
Führungsqualität (Ch)		0	🟢🟢
Heimlichkeit (Ge)		0	🟢🟢🟢🟢
Infiltration (Ge)		0	🟢🟢🟢🟢
Körperbeherrsch. (Ge)		0	🟢🟢🟢🟢
Mechanik (In)	X	1	🟡🟢🟢
Medizin (In)		0	🟢🟢🟢
Pilot (Ge)	X	2	🟡🟡🟢🟢
Straßenwissen (Li)		0	🟢

Fähigkeit	Beruf?	Rang	Würfel
Täuschung (Li)		0	🟢
Überleben (Li)		0	🟢
Verhandeln (Ch)		0	🟢🟢
Wachsamkeit (Wi)		0	🟢🟢
Wahrnehmung (Li)	X	1	🟡
Widerstandskraft (St)		0	🟢🟢
Wissen (In)	X	0	🟢🟢

Kampf	Beruf?	Rang	Würfel
Artillerie (Ge)	X	1	🟡🟢🟢🟢
Handgemenge (St)		0	🟢🟢
L. Fernkampf (Ge)	X	0	🟢🟢🟢🟢
Nahkampf (St)		0	🟢🟢
S. Fernkampf (Ge)		0	🟢🟢🟢🟢

Waffe	Fertigkeit	Reichweite	Schaden	Würfel	Kritisch
Leichter Blaster	L. Fernk	Mittel	5 + ☆	🟢🟢🟢🟢	🟡🟡🟡🟡
Betäubungsmodus					
Fäuste	Handg.	Nahkampf	2 + ☆	🟢🟢	🟡🟡🟡🟡

Ausrüstung	Anmerkungen
2 Stimpacks	Kann in einem Manöver benutzt werden, um bei einem Lebewesen 4 Wunden zu heilen – verbraucht sich nach einer Anwendung
Kommunikator	Stellt eine Verbindung zu den Kommunikatoren der anderen her
Blast-Weste	Absorption 1, bereits eingerechnet
Atemmaske	Verhindert das Ersticken in Umgebung ohne Sauerstoff

Talent	Rang	Kosten	Beschreibung
Pilotenass	X□□□□□		Bei Pilotwürfen wird ein ■ pro Rang in Pilotenass abgezogen
	□□□□□□		
	□□□□□□		
	□□□□□□		
	□□□□□□		
	□□□□□□		

PILOT

Berufsfertigkeiten: Astronavigation, Coolness, Disziplin, Mechanik, Pilot, Wahrnehmung, Artillerie, leichte Fernkampfaffen, Wissen

Vollgas

Mach eine Vollgas-Handlung mit einem **◆◆◆** Pilotenwurf um die Höchstgeschwindigkeit eines von dir gelenkten Fahrzeugs um 1 für (List) Runden zu erhöhen.

5

Pilotenass ▶

Bei all deinen Pilotwürfen wird ein **■** pro Rang in Pilotenass abgezogen.

5

Sternenkartograph ▶

Bei all deinen Astronavigationswürfen wird ein **■** pro Rang in Sternenkartograph abgezogen. Zudem benötigen diese Würfe nur die Hälfte der normalen Zeit.

5

Lass uns fahren

Einmal pro Runde kannst du als Nebenhandlung bei einem Fahrzeug oder Reittier auf- oder absteigen, oder das Cockpit oder eine Waffenstation in einem Fahrzeug/ Raumschiff erreichen.

Pilotenass ▶

Bei all deinen Pilotwürfen wird ein **■** abgezogen.

10

Tod von Rechts

Setze 1 Schicksalspunkt ein, um bei einem Treffer eines erfolgr. Angriffs mit Schiffs- oder Fahrzeugwaffen Zusatzschaden in Höhe deiner halben Geschicklichkeit zu addieren.

10

Sternenkartograph ▶

Bei all deinen Astronavigationswürfen wird ein **■** pro Rang in Sternenkartograph abgezogen. Zudem benötigen diese Würfe nur die Hälfte der normalen Zeit.

10

Schnelle Erholung

Wenn du nach einer Begegnung Erschöpfung heilst, so gewinnst du pro Rang in diesem Talent 1 Punkt mehr zurück.

Verbessertes Vollgas

Erleide 1 Erschöpfung, um Vollgas als Manöver durchführen zu können. Die Schwierigkeit des Pilotwurfs ist **◆◆**.

15

Verbesserter Tod von Rechts

Setze 1 Schicksalspunkt ein, um bei einem Treffer eines erfolgr. Angriffs mit Schiffs- oder Fahrzeugwaffen Zusatzschaden in Höhe deiner Geschicklichkeit zu addieren.

15

Starsinn ▶

Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starsinn.

15

Pilotentalent

Einmal pro Session kannst du einen Wurf auf Pilot oder Artillerie nochmals würfeln.