

HACKER

Berufsfertigkeiten: Astronavigation, Computertechnik, Disziplin, Heimlichkeit, Körperbeherrschung, Mechanik, Pilot, Wahrnehmung, Wissen

Codeknacker ▶

Entferne ■ pro Rang in diesem Talent und senke die Schwierigkeit von allen Würfeln, um Codes zu knacken oder Kommunikationen zu entschlüsseln, um 1 (unabhängig vom Rang in diesem Talent).

5

Starrsinn ▶

Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starrsinn.

5

Technisch versiert ▶

Die Zeit von mit Computern zusammenhängenden Aufgaben wird pro Rang in diesem Talent um 25% reduziert.

5

Sicherheit umgehen ▶

Entferne ■ pro Rang in diesem Talent bei Würfeln, um Sicherheitsgeräte auszuschalten oder verschlossene Türen zu öffnen.

Defensives Hacken ▶

Wenn du Computersysteme verteidigst, erhält der Gegner ■ pro Rang, das du in diesem Talent besitzt.

10

Technisch versiert ▶

Die Zeit von mit Computern zusammenhängenden Aufgaben wird pro Rang in diesem Talent um 25% reduziert.

10

Starrsinn ▶

Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starrsinn.

10

Sicherheit umgehen ▶

Entferne ■ pro Rang in diesem Talent bei Würfeln, um Sicherheitsgeräte auszuschalten oder verschlossene Türen zu öffnen.

Programmier-talent

Einmal pro Session kannst du einen Wurf auf Computertechnik oder Astronavigation nochmals würfeln.

15

Sicherheit umgehen ▶

Entferne ■ pro Rang in diesem Talent bei Würfeln, um Sicherheitsgeräte auszuschalten oder verschlossene Türen zu öffnen.

15

Defensives Hacken ▶

Wenn du Computersysteme verteidigst, erhält der Gegner ■ pro Rang, das du in diesem Talent besitzt.

15

Starrsinn ▶

Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starrsinn.