

TECHNIKER

HACKER

Berufsfertigkeiten: Astronavigation, Computertechnik, Disziplin, Heimlichkeit, Körperbeherrschung, Mechanik, Pilot, Wahrnehmung, Wissen

<p>Codeknacker ▶</p> <p>Entferne ■ pro Rang in diesem Talent und senke die Schwierigkeit von allen Würfeln, um Codes zu knacken oder Kommunikationen zu entschlüsseln, um 1 (unabhängig vom Rang in diesem Talent).</p> <p>5</p>	<p>Starrsinn ▶</p> <p>Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starrsinn.</p> <p>5</p>	<p>Technisch versiert ▶</p> <p>Die Zeit von mit Computern zusammenhängenden Aufgaben wird pro Rang in diesem Talent um 25% reduziert.</p> <p>5</p>	<p>Sicherheit umgehen ▶</p> <p>Entferne ■ pro Rang in diesem Talent bei Würfeln, um Sicherheitsgeräte auszuschalten oder verschlossene Türen zu öffnen.</p> <p>5</p>
<p>Defensives Hacken ▶</p> <p>Wenn du Computersysteme verteidigst, erhält der Gegner ■ pro Rang, das du in diesem Talent besitzt.</p> <p>10</p>	<p>Technisch versiert ▶</p> <p>Die Zeit von mit Computern zusammenhängenden Aufgaben wird pro Rang in diesem Talent um 25% reduziert.</p> <p>10</p>	<p>Starrsinn ▶</p> <p>Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starrsinn.</p> <p>10</p>	<p>Sicherheit umgehen ▶</p> <p>Entferne ■ pro Rang in diesem Talent bei Würfeln, um Sicherheitsgeräte auszuschalten oder verschlossene Türen zu öffnen.</p> <p>10</p>
<p>Programmier-talent</p> <p>Einmal pro Session kannst du einen Wurf auf Computertechnik oder Astronavigation nochmals würfeln.</p> <p>15</p>	<p>Sicherheit umgehen ▶</p> <p>Entferne ■ pro Rang in diesem Talent bei Würfeln, um Sicherheitsgeräte auszuschalten oder verschlossene Türen zu öffnen.</p> <p>15</p>	<p>Defensives Hacken ▶</p> <p>Wenn du Computersysteme verteidigst, erhält der Gegner ■ pro Rang, das du in diesem Talent besitzt.</p> <p>15</p>	<p>Starrsinn ▶</p> <p>Du erhältst +1 auf dein Erschöpfungslimit pro Rang in Starrsinn.</p> <p>15</p>