

GROßWILDJÄGER

Berufsfertigkeiten: Astronavigation, Coolness, Pilot, Überleben, Wahrnehmung, Wachsamkeit, Wissen, schwere Fernkampfwaffen, Heimlichkeit

Wildbeuter

Entferne bis zu ■■ von allen Fertigkeitwürfen, um Nahrung, Wasser oder einen Unterschlupf zu finden. Darauf bezogene Würfe auf Überleben nehmen nur die Hälfte der üblichen Zeit in Anspruch.

5

Starrsinn ▶

Dein Erschöpfungslimit steigt um 1 je Talentrang.

5

Pirscher ▶

Pro Talentrang erhältst du □ auf alle Heimlichkeits- und Körperbeherrschungswürfe.

5

Naturbursche ▶

Bei allen Proben, mit denen du dich durch schwieriges Gelände bewegst oder Umweltauswirkungen bewältigst, wird ein ■ pro Talentrang entfernt. Zudem wird die Überlandreisezeit für dich halbiert.

Zähigkeit ▶

Dein Wundenlimit steigt um 2 je Talentrang.

10

Naturbursche ▶

Bei allen Proben, mit denen du dich durch schwieriges Gelände bewegst oder Umweltauswirkungen bewältigst, wird ein ■ pro Talentrang entfernt. Zudem wird die Überlandreisezeit für dich halbiert.

10

Selbstbewusstsein ▶

Pro Talentrang kannst du die Schwierigkeit von Disziplinswürfen, um Angst zu widerstehen, um 1 senken. Sinkt die Schw. dadurch auf 0, so muss er keinen Wurf machen.

10

Flink

Du erleidest nicht die üblichen Einbußen für die Bewegung durch schwieriges Gelände.

Pirscher ▶

Pro Talentrang erhältst du □ auf alle Heimlichkeits- und Körperbeherrschungswürfe.

15

Geborener Jäger

Einmal pro Spielsitzung kannst du einen Wurf auf Wahrnehmung oder Wachsamkeit nochmals würfeln

15

Fährtenleser ▶

Bei allen Proben, mit denen du Spuren verfolgst oder findest, wird ein ■ pro Talentrang entfernt. Zudem benötigst du dafür nur halb so lang wie andere.

15

Erhöhte Wahrnehmung

Verbündete in kurzer Entfernung erhalten □ zu Wahrnehmungs- und Wachsamkeitwürfen, in Nahkampfreichweite befindliche Verbündete erhalten □□ auf die beiden Fertigkeiten.



2050 Entdeckerdroide (Rivale)

1	3	1	3	1	1
STÄ	GEW	INT	LIST	WK	CHA

Arakyd Sucher 2050 Entdeckerdroide
Kleiner kugelförmiger, schwebender Droide des zweiten Grades, Silhouette 0

Fertigkeiten: Artillerie 2, Pilot (Planet) 2, Wahrnehmung 3

Fähigkeiten: Droide, Scomp Link Pilot (kann sich mit einem Fahrzeug verbinden und in diesem wie ein Fahrer/Schütze agieren)

Waffe	S	Kr	RW	Fähigkeiten

Absorp	Wundenlimit	Ersch-Limit	Verteid
4	5	-	0 0