

Boni für Gestalt und Material

Diese Boni sind vor allem für die Verzauberung von Objekten wichtig, spielen aber auch eine Rolle bei verschiedenen Mysterien wie auch den Formulae der Empiriki. Bei Pflanzen ist immer sowohl das Holz wie auch die Frucht oder daraus entstandene Substanzen (wie Pulver, Saft) gemeint.

form/Material	Wert	Bonus für/bei
Achat	3	Luft
	5	Schutz vor Stürmen
	7	Schutz vor Gift
Alabaster	2	Vergebung
	4	Geistige Scharfsinnigkeit
Alexandrit	2	Regeneration
	3	Langes Leben
	5	Pferde
Aloe	3	Freundschaft
Amethyst	2	Gehör
	2	Reichtum und Handel
	3	Träume
	3	Gifte
	3	Gegen Gifte
	4	Mäßigung
	7	Trunkenheit
	7	Gegen Trunkenheit
	7	Dämonen verbannen
Amulett mit Siegel der Engel	7	Schutzzeichen gg. Dämonen
	7	Schutzzeichen gg. Dämonen
Anker	3	Bewegung verhindern
Apfel	1	Corpus
	1	Langlebigkeit
Aquamarin	3	Wasser
Armillarsphäre	5	Darstellung der Himmel
	5	Darstellung der Himmelszeiten
Aroma (in Tränken)	3	Gesundheit der Fruchtbarkeit fördern
	3	Unsichtbare Geister wahrnehmen
	5	Langlebigkeit fördern
Artefakt aus Pompeji o. Herculanium	3	Vulkane
Astrolabium	5	Astrologie
	5	Messen der Gestirne
	5	Navigation
Asche	2	Dinge verbrennen
	2	Ignem
	5	Verbrannte Dinge beeinflussen
Axt	4	Holz zerstören
Basalt	3	Ignem
	3	Perdo
Baum, verdreht	4	Entstellung
Baum, vom Blitz getroffen	2	Auram
Behälter	5	Etwas darin erschaffen oder verwandeln
Bergkristall	3	Heilung
	3	Eis
	4	Klarheit
	5	Hellseherei
Bernstein	3	Corpus
	3	Bewegung kontrollieren

Beryl	3	Wasser
Bett	6	Schlaf und Träume beeinflussen
	6	Schlaf und Träume beeinflussen
Beutel/Sack	3	Dinge hinein/heraus bewegen
	5	Dinge darin fangen
Birke	1	Creo Herbam
	3	Kindsgeburt
Blasebalg	4	Wind erschaffen
Bleischere	2	Material formen
Blei	3	Hass
	3	Geister binden o. rufen
	4	Schutzzeichen
Boden	7	Bewegung darüber beeinflussen
Bogen	5	Dinge auf Entfernung zerstören
Boot	3	Segeln
Breitbeil	2	Holzstrukturen verschönern
Bronze	3	Terram
	5	Dunkelheit
Buche	3	Wissen
	5	Feuer stärken
Bücherregal	3	Dinge darin verbergen
	4	Dinge darin beschützen
Cinnabarit	3	Langes Leben
	4	Sprache
	54	Reichtum
	5	Drachen
	5	Drachen
Daune	3	Stille
Diamant	5	Gegen Dämonen
Dolch	2	Präzise Vernichtung
	3	Betrug, Mord
	3	Vergiften
Dreschflegel	3	Getreide ernten
Eberesche	1	Vim
	4	Schutz vor schädlicher Magie
Eibe	2	Kadaver
	2	Visionen
Eiche	7	Schutz vor Stürmen
Eisen	3	Bande, Fesseln
	7	Feen abwehren/verletzen
Eiserne Ketten	8	Feen binden
Elfenbein	5	Wunden heilen
Elektrum	3	Täuschung
	3	Hellsehen
	4	Muto Terram
	4	Muto Terram
Erle	1	Verfall widerstehen
	2	Königlichkeit
Esche	2	Menschen verletzen
Espe	2	Krankheiten heilen
	5	Fieber heilen
Fächer	4	Wetterphänomene vertreiben
	4	Winde erschaffen oder kontrollieren

Fass	3	Trunkenheit verursachen
Fingerkraut	2	Wiedergutmachung
	3	Dämonen vertreiben
	4	Gift widerstehen
Feder	2	Auram
	5	Flug
Federkiel	7	Schreiben
Feige	3	Glücksspiel
	3	Sex-Magie
Fesseln	6	Magisches Binden oder Einschränken
Fleischerbeil	2	Schlachten
	3	Perdo Animal
Flieder	2	Reise
Gagat, Steinkohle	2	Schutz
	3	Dunkelheit
Gebrannter Ton	4	Schutz vor oder Behältnis für Feuer
Gelb. Sandelholz	3	Leute binden
Glas, klar	4	Unsichtbarkeit
	5	Durch etwas sehen
Glocke	5	Warnung
Gold	2	Gesundheit
	4	Gier verursachen
	4	Adel
	4	Frieden
	4	Reichtum beeinflussen
Granat	2	Navigation
	2	Körper und Geist stärken
	2	Lebenskraft
	3	Bande der Verpflichtung
	4	Insekten abwehren
Granit	2	Reichtum beeinflussen
	3	Terram
Riese (Gravur)	3	Erhöhte Größe
Gürtel	3	Stärke beeinflussen
Hagebutte	6	Stärke
	6	Vim gegen schädliche Magie
Halle	3	Magischer Transport
	6	Die Bewegung hindurch beeinflussen
Halskette	4	Atmung und Sprache beeinflussen
Handbohrer	2	Holz löchern
	2	Holz formen
Handbeil	4	Holz zerstören
Handsäge	3	Feine Formung von Holz
Handschellen	4	Binden
Haselnuss	1	Gutes Urteil
	3	Wahrsagen
Holzmesser	2	Holz zurückschneiden
Handschuh	4	Entferntes manipulieren
	4	Dinge durch Berührung beeinflussen
Helm	4	Emotionen u. Gedanken d. Trägers beeinflussen
	6	Sicht des Trägers beeinflussen
Herd	5	Dinge darin zerstören
	7	Feuer und Hitze erzeugen
Heugabel	2	Ernte Sammeln
Hickory	2	Majestätisches Verhalten
	4	Ignem
Holunderholz	1	Vim bei böser Zauberei
	4	Böse Zauberei

Hornstrauch	5	Pixies
Hufeisen	2	Schutzzeichen
	6	Bewegung des Pferdes beeinflussen
Hun t	4	Eigenes Abbild beeinflussen
Hyazinthe	2	Wunden heilen
Jade	4	Aquam
Jaspis	2	Wunden heilen
Joch	4	Träger kontrollieren
	5	Stärke d. Trägers erhöhen
Kajalpulver	3	Sicht beeinflussen
Kalkgestein, blau	2	Schutzzeichen gegen Dämonen
Kamm	5	Schönheit
	7	Haar beeinflussen
Kappadokisches Salz	6	Reinigende Effekte
Kastanie	3	Gerechtigkeit
	4	Ehrlichkeit
Katzenauge	3	Gegen schädliche Corpus-Effekte
Kelch	4	Gifte entdecken
	5	Flüssigkeiten darin erschaffen o. verwandeln
Kerze aus Ziegenfett	3	Dämonen beschwören
Kerze, schwarz	2	Dämonen beschwören
Kirschholz	4	Blutvergießen
Klares Glas	4	Unsichtbarkeit
	5	Durch etwas sehen
Kleidung	2	Selbstbewegung
	4	Eigenschutz
	4	Selbstverwandlung
Kleiner Hammer	2	Gebäude
Koralle, rot	10	Gegen Dämonen
Korb	2	Gegenstände sammeln/präservieren
	3	Dinge darin erschaffen
	4	Inhalt präservieren
	5	Darin Nahrung erzeugen
Kragen	6	Träger kontrollieren
Kreuz	5	Dämonen verbannen
	5	Schaden bei infernaln Kreaturen verursachen
	5	Schutz v. Übernatürlichem
Kristall	5	Effekt mit Wasser
Krone	2	Weisheit
	3	Leute kontrollieren
	5	Autorität, Respekt
Kupfer	2	Gefühle
	2	Sexmagie
	3	Blutvergießen
	4	Taubheit
	4	Effekte, die die eigene Form verändern
Lampe	4	Feuer erschaffen
	7	Licht produzieren
Lapislazuli	5	Glieder gesund halten
	5	Beulen u. Ekzeme heilen
	6	Besessenheitskraft von Dämonen
Lapislazuli-Pulver	3	Aphrodisiakum
Leier	3	Klänge erzeugen
	5	Musik beeinflussen

Linde	1	Glück
	2	Schutz vor Waffen
Löwenblut	2	Führung
	3	Mut
Löwenmähne	4	Schutz vor wilden Tieren
	5	Mut
	5	Stolz
Magnet	5	Stärke
	2	Rego
	4	Rego Corpus
Magnetit	4	Rego Terram
	3	Animal
Mandel	3	Creo Herbam
Marmor	3	Schönheit
	3	Kälte
Maske	5	Schutzzeichen
	2	Sicht des Trägers beeinflussen
	2	Atmung des Trägers beeinflussen
	3	Verbergen
Mast	7	Verkleiden
	2	Schutz vor Versuchung
Maurerkelle	2	Gebäude
Meißel	2	Steine formen
Menschlicher Knochen	3	Menschl. Geist zerstören
	4	Mensch. Körper zerstören
Menschlicher Schädel	4	Mensch. Körper zerstören
	5	Menschl. Geist zerstören
	5	Geister zerstören/kontrollieren
Messing	10	Den Geist eines bestimmten Schädels zerstören/kontrollieren
	3	Ignem
	3	Musik
	4	Dämonen, Teufel, Engel
Münze	4	Gier und Geiz erzeugen
	4	Reichtum und Handel
Muschel	2	Schutz
	2	Das Meer
Myrrhe	3	Meereskreaturen
	2	Etwas weihen
	3	Geister
Netz	5	Haltbarmachung
	5	Bewegungsunfähig machen
	5	Dunkelheit
Obsidian	5	Dunkelheit
Ohrring	5	Gehör beeinflussen
Onyx	4	Dunkelheit
	4	Tod
Opal	2	Bilder
	2	Vorstellungskraft
	2	Unsichtbarkeit
	4	Gedächtnis
	4	Reise
Orange	6	Augen
	5	Sicht
Palme	3	Holz beleben
	3	Instinkte u. grundlegende Ängste kontrollieren
Panflöte	3	Gefühle beeinflussen
	5	Kinder kontrollieren
	5	Schwelgerei
	6	Gefühle von Feen beeinflussen

Peitsche	4	Menschen- oder Tierkörper kontrollieren
	5	Angst in Tieren verursachen
Peridot	3	Schutz gegen Alpträume
Perle	5	Gift spüren/vernichten
Pfeffer	2	Perdo
Pfeil	2	Zielen
	3	Richtung
Pflaume	2	Blut
Phylacterion	5	Träger beschützen
Pinie	1	Freundliche Feen
	3	Licht
Platin	4	Luft
	5	Unsichtbarkeit
Quecksilber	3	Aquam
	3	Künste/Naturwissenschaften
	3	Terram
Rattenschädel	5	Muto
	3	Krankheit verursachen
Raum	3	Krankheit verursachen
	4	Dinge darin erschaffen
Ring	6	Alles darin auf einmal beeinflussen
	2	Andauernder Effekt
Rhodocrosit	2	Erinnerungen
	3	Wunden versorgen
	3	Vergesslichkeit
Rotgold	1	Perdo
	4	Krieg
Roter Hämatit	4	Blut und Wunden
Reiner Honig	2	Haltbarmachung
	5	Spirituelle Reise
Rubin	2	Mut
	3	Kampfwunden
	3	Blut beeinflussen
	4	Führungsqualität im Krieg
	6	Feuer
Ruder	4	Strömung beeinflussen
Rüstung	7	Schutz für den Träger
Safran	4	Körperliche Stärke
Sanduhr	3	Geschwindigkeit erhöhen
	7	Zeitliche Planung und Alarm
Saphir	2	Wissen
	2	Perdo Vim gegen Geister
	2	Gegen schädliche Corpus-Magie
	3	Heilung
	3	Zorn mindern
Sardonyx	2	Gegen schädliche Corpus-Magie
	2	Gegen schädliche Corpus-Magie
Sattel	4	Pferd beeinflussen
	7	Reiten beeinflussen
Scharfe Klinge	2	Leder formen
Schild	5	Schutz
Schlägel	2	Präzision
Schlangenzunge	2	Präzision
	3	Täuschung
Schlehdorn	6	Lügen
	6	Lügen
Schlehdorn	2	Finstre Feen
	6	Wächter
Schlitz	7	Durchfließende Luft beeinflussen
	7	Durchfließende Luft beeinflussen
Schmuck	2	Selbstbewegung
	4	Eigenschutz
	4	Selbstverwandlung

Schneckenhaus	2	Schutz
Schurschere	2	Scheren
Schwefel	2	Präservierung/Zersetzen
	2	Uneinigkeit säen
	3	Zungen binden
	4	Dämonen
Schwert	3	Einzelnen Angriff abwehren
	4	Menschen- und Tierkörper verletzen
Segeltuch	4	Winde beeinflussen
	7	Segeln
Seil oder Faden	2	Strangulieren
	4	Binden/Einschränken
Sense	3	Ernten
	3	Effekte mit Dauer „Jahr“
	4	Effekte die den Tod verursachen
Serpentin	3	Gegen Infektionen und Schlangengift
Sichel	2	Ernten
Silber	1	Terram
	2	Intellego
	3	Geister schützen
	5	Lykanthropen allgemein
	10	Lykanthropen verletzen
Smaragd	2	Ruhe
	4	Liebe/Passion entflammen
	7	Schlangen und Drachenbrut
Sonnen-skarabäus	4	Magie entdecken
Spaten	4	Erde bewegen oder zerstören
Spiegel	3	Geister beschwören/bindern
	5	Die Wahrheit sehen
	6	Abbilder zeigen
	7	Illusionen
Spielzeug	4	Kinder kontrollieren
Spitzhacke	4	Stein zerstören
Stab/Stecken	2	Dinge abwehren
	3	Blitz oder andere Geschosse projizieren
	4	Ferne Dinge kontrollieren
	4	Entfernte Dinge zerstören
Stechpalme	2	Schmerzen verursachen
	2	Wunden verursachen
Stemmeisen	2	Stein bewegen
Sternrubin	5	Okkulte Wesen beschwören/kontrollieren
Stiefel	5	Gehen beeinflussen
Stoffschere	2	Stoffe formen
Tafel	2	Geister kontrollieren
Tanne	1	Finstre Feen
	3	Dunkelheit
Teppich	3	Darauf befindliche Personen beeinflussen
Tierknochen	4	Tiere zerstören oder schädigen
Tierhaut	7	Verwandlung in passendes Tier
Tinte des Hermes	3	Vim
	5	Bücher

Topas	4	Mut
	4	Führungsqualitäten
	4	Stolz
	4	Stärke
	5	Wilde Tiere kontrollieren
Totes Holz	3	Lebendes Holz beeinflussen
	4	Totes Holz beeinflussen
Trinkschlauch	5	Flüssigkeiten darin erschaffen
Trommel	2	Angst verursachen
	3	Stürme/Donner erzeugen
	5	Taubheit erzeugen
Tür	5	Schützen
Türbogen	5	Magischer Transport
	7	Magische Tore/Portale
	7	Beeinflusst Bewegung hindurch
Türkis	4	Nekromantie
Ulmenholz	2	Tod und Verwesung
Umhang	3	Flug
	4	Träger verwandeln
	5	Abbild des Trägers verändern/unterdrücken
Verband	4	Wunden heilen
Violetter Amethyst	4	Herrschaft über die Massen
	7	Gegen Trunkenheit
Vulkangestein	5	Vulkane
Waage	3	Güter und Geld wiegen
Walnuss	4	Gedanken
Weide	1	Wunden heilen
	4	Gliedmaßen regenerieren
Weihrauch	3	Medizin
	5	Leben fördern
	3	Träume
	3	Perdo Vim
	4	Einen Ort von infernalem Einfluss reinigen
Weißbirke	3	Wahrsagerei
Weißdorn	3	Schutzzeichen
Zange	2	Metall kontrollieren
Zeder	2	Geister Binden
	5	Effekte mit Herbam o. Mentem-Requisiten
Zimt	2	Geister zerstören
	4	Imagonem
Zinn	1	Gesetz
	3	Schwäche
Zirkel	2	Messen
Zitrone	5	Gehör
Zypresse	3	Nekromantie
	3	Geister

Boni durch Teile magischer Kreaturen

Basiliskenaug	8	Auf Entfernung töten
Catoblepaskehle	7	Menschen töten oder schädigen
Chimärenzung	8	Feuer erschaffen
Drachenaug	8	Schutz vor Geistern
Drachenherz	7	Intellego
Drachenzahn	6	Unsichtbarkeit
Greifenfeder	6	Fliegen
	5	Stärke
Hippogriffleber	6	Fliegen
	5	Freiheit von Fesseln
Hydratzahn	8	Regeneration
	6	Creo
Leucrotazung	6	Menschliche Stimmen nachahmen
Manticorazahn	5	Schnelligkeit
	4	Wildheit
Myrmecoleon-exoskelett	6	Ersticken und Verhungern
Fell des Panters der Tugend	6	Lieder und melodiose Klänge
Schnabel des Pelikans der Tugend	8	Heilen und nähren
Flosse einer Remora der Tugend	7	Ein sich bewegendes Objekt verlangsamen oder stoppen
Haut eines Salamanders der Tugend	8	Feuer löschen
Huf der sibirischen sechsbeinigen Antilope der Tugend	6	Geschwindigkeit, Schnelligkeit
Asche des Phönix	11	Wiederauferstehen und Regeneration
Horn eines Einhorns	11	Fruchtbarkeit
	10	Gift entdecken
	8	Heilung