

Certamen

Initiativesumme:

Schnelligkeit + Finesse + Stresswurf

Angriffssumme:

Erscheinung + Technik oder Form + Stresswurf

Verteidigungssumme:

Wahrnehmung + Form oder Technik + Stresswurf

Angriffsvorteil:

Angriffssumme – Verteidigungssumme

Schadenssumme:

Intelligenz + Penetration + Angriffsvorteil

Absorptionssumme:

Konstitution + Parma Magica

**Schaden -
Absorption**

0
1 - 5
6 - 10
11 - 15
16 - 20
21 - 25
26 - 30

**Fatigue
Level
Verlust**

0
1
2
3
4
5
6

**Der Herausforderer wählt die
Technik.
Der Verteidiger wählt die Form.**

Der Sieg wird erreicht durch:

- K.O
- Aufgabe
- Verlust der Konzentration

Duellisten												
Runde	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
Technik												
Form												
Initiative												
Verteidigung												
Angriff												
Schaden												
Absorption												
Fatigue	①-①-③-⑤ K.O						①-①-③-⑤ K.O					
Gewinner												

Duellisten												
Runde	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
Technik												
Form												
Initiative												
Verteidigung												
Angriff												
Schaden												
Absorption												
Fatigue	①-①-③-⑤ K.O						①-①-③-⑤ K.O					
Gewinner												

Duellisten												
Runde	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
Technik												
Form												
Initiative												
Verteidigung												
Angriff												
Schaden												
Absorption												
Fatigue	①-①-③-⑤ K.O						①-①-③-⑤ K.O					
Gewinner												

Duellisten												
Runde	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
Technik												
Form												
Initiative												
Verteidigung												
Angriff												
Schaden												
Absorption												
Fatigue	①-①-③-⑤ K.O						①-①-③-⑤ K.O					
Gewinner												

Duellisten												
Runde	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
Technik												
Form												
Initiative												
Verteidigung												
Angriff												
Schaden												
Absorption												
Fatigue	①-①-③-⑤ K.O						①-①-③-⑤ K.O					
Gewinner												

Duellisten												
Runde	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
Technik												
Form												
Initiative												
Verteidigung												
Angriff												
Schaden												
Absorption												
Fatigue	①-①-③-⑤ K.O						①-①-③-⑤ K.O					
Gewinner												