

FFG Star Wars Rollenspiel - Charakterbogen

Name	
Spezies	
Beruf	
Spezialisierungen	

Spieler		
Kampagne		
Machtwert	Freie	Silhouette

Start	Gesamt	Frei
Erfahrungspunkte		
Credits		

Kritische Verletzungen	
Schweregrad	Auswirkung

Stärke (ST)	Gewandtheit (GE)	Intelligenz (IN)	List (LI)	Willenskraft (WI)	Charisma (CH)

Absorption	Limit	Akt. Limit	Aktuell	Limit	Akt. Limit	Aktuell	Allgemein	Nahkampf	Fernkampf
Wunden			Erschöpfung			Verteidigung			

Kampf-Fertigkeiten	Eigen-schaft	Beruf	Ränge	Begabungs- und Trainingswürfel	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Talente
Artillerie	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Handgemenge	ST	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Leichte Fernkampf-waffen	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Lichtschwerer		<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Nahkampf-waffen	ST	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Schwere Fernkampf-waffen	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Wissens-Fertigkeiten	Eigen-schaft	Beruf	Ränge	Begabungs- und Trainingswürfel	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Talente
Allgemeinbildung	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Altes Wissen	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Äußerer Rand	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Kernwelten	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Kriegskunst	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Unterwelt	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Xenologie	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>

Allgemeine Fertigkeiten	Eigen-schaft	Beruf	Ränge	Begabungs- und Trainingswürfel	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Talente
Astronavigation	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Athletik	ST	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Charme	CH	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Computertechnik	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Coolness	CH	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Disziplin	WI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Einschüchterung	WI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Führungsqualität	CH	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Heimlichkeit	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Infiltration	LI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Körper-beherrschung	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Mechanik	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Medizin	IN	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Pilot (Planetar)	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Pilot (Weltraum)	GE	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Straßenwissen	LI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Täuschung	LI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Überleben	LI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Verhandeln	CH	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Wachsamkeit	WI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Wahrnehmung	LI	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>
Widerstandskraft	ST	<input type="checkbox"/>	□□□□□□				<input type="checkbox"/>

Ausrüstung

Rüstung

Name	
Sonderfähigkeit	

Beschädigungsgrad: □□□

Absorption	Allgemein	Nahkampf	Fernkampf	AP	Belastung
Verteidigung					

Zubehörname	AP	Basismodifikationen	Installierte Modifikationsoptionen	Buch & Seite

Hauptwaffe

Name	
Sonderfähigkeit	
Fertigkeit	

Beschädigungsgrad: □□□

Reichweite	Schaden	Kritisch	AP	Belastung
------------	---------	----------	----	-----------

Talente:

Zubehörname	AP	Basismodifikationen	Installierte Modifikationsoptionen	Buch & Seite

Sekundärwaffe

Name	
Sonderfähigkeit	
Fertigkeit	

Beschädigungsgrad: □□□

Reichweite	Schaden	Kritisch	AP	Belastung
------------	---------	----------	----	-----------

Talente:

Zubehörname	AP	Basismodifikationen	Installierte Modifikationsoptionen	Buch & Seite

Sonstige Waffen

Anzahl	Name	Fertigkeit	Reichweite	Schaden	Kritisch	Effekte	Buch & Seite	Belastung

Sonstige Ausrüstung

Anzahl	Name	Effekt	Beschädigungsgrad	Buch & Seite	Belastung
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		
			□□□		

Belastungslimit (ST + 5 + Mod.): Gesamt:

Cybernetik

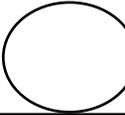
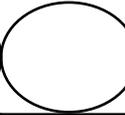
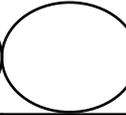
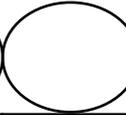
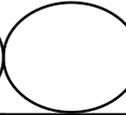
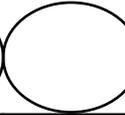
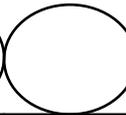
Cybernetiklimit:

Name	Effekt	Buch & Seite

Motivationen

Motivation	Beschreibung

Charakterbeschreibung

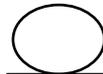
						
Geschlecht	Alter	Größe	Gewicht	Hautfarbe	Haarfarbe	Augenfarbe

Verpflichtungen

Verpflichtung	Beschreibung



Wert



Wert

Pflicht

Pflicht	Beschreibung



Beitrag

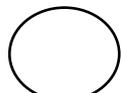


Wert

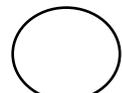


Wert

Moral



Moral



Konflikt

Emotionale Stärke

Emotionale Schwäche

Besondere Merkmale

Charaktereigenschaften, Hintergrundgeschichte, Einstellung zur Macht, usw.

Erklärungen

Fertigkeitsränge: einfach pro Rang eines der Kästchen ankreuzen; Maximum ist 5, der 6. Rang ist nur durch cybernetische Verbesserungen zu erreichen.

: kein Begabungs- oder Trainingswürfel vorhanden

: ein Begabungswürfel; bei Zutreffen einfach die innere Raute ausmalen

: ein Trainingswürfel; bei Zutreffen das komplette Sechseck ausmalen

: Anzahl der Verstärkungswürfel (z.B. durch Talente.); Anzahl bitte daneben/in Spalte eintragen

: Anzahl der zu ignorierenden Komplikationswürfel; Anzahl bitte daneben/in Spalte eintragen

Talente: falls noch andere Talente des Charakters bei dieser Fertigkeit eine Rolle spielen, kann man hier zur Erinnerung ein Häkchen setzen.

Fertigkeit Lichtschwert: zugehörige Eigenschaft ist ST, die Eigenschaft kann aber durch Talente geändert werden.